

Innhold

Forskjellene mellom forrige regelverksforslag og nytt regelverksforslag	2
Smeller Kong (Kong)	2
Klasse 1	2
Klasse 2	2
Klasse 3	2
Klasse Elite.....	3
Smeller Personlukt (Navnet ved forrige utsendelse var Match to Sample)	3
Klasse 1	3
Klasse 2	3
Klasse 3	3
Klasse Elite.....	4
Forklaring av øvelsene i regelverksforslag og kort om forskjellene.....	4
Smeller Kong (Kong)	4
Klasse 1	4
Klasse 2	4
Klasse 3	4
Klasse Elite.....	5
Smeller Personlukt (Navnet ved forrige utsendelse var Match to Sample)	5
Klasse 1	5
Klasse 2	5
Klasse 3	5
Klasse Elite.....	5
Generell Forbedring	6

Forskjellene mellom forrige regelverksforslag og nytt regelverksforslag Smeller Kong (Kong)

Klasse 1

Forrige utsendte regelverksendningsforslag (2021)

- **Øvelser:** Udefinerte og varierte søksoppgaver, som inkluderte objekter som lær eller andre gjenstander.
- **Forstyrrelser:** Lite detaljer om tillatte forstyrrelser, noe som gjorde øvelsene inkonsistente.
- **Markering:** Ikke spesifikt krav til hvordan markeringen skulle utføres.

Nytt regelverksendningsforslag (2024)

- **Øvelser:** Tre hoved øvelser - Banesøk, Line-up, og Stasjonssøk. Alle øvelser bruker ikke-kontaminert "Rød Kong" som søksobjekt.
- **Forstyrrelser:** Ingen forstyrrelser er tillatt i denne klassen, noe som gir en ren start for nybegynnere.
- **Markering:** Hunden må holde markeringen i 2 sekunder.

Klasse 2

Forrige utsendte regelverksendningsforslag (2021)

- **Øvelser:** Fortsatt ustandardiserte oppgaver med varierende objekter og ingen klar struktur for progresjon.
- **Forstyrrelser:** Uklare regler om forstyrrelser, noe som skapte uforutsigbarhet.

Nytt regelverksendningsforslag (2024)

- **Øvelser:** Øvelsene inkluderer Banesøk, to Line-ups, og Stasjonssøk. Kong-bitene er nå kontaminert, og øvelsene blir gradvis mer utfordrende med flere objekter og større søksområder.
- **Forstyrrelser:** Introduksjon av naturlige forstyrrelser som kongler, trevirke og sand, som øker vanskelighetsgraden.
- **Markering:** Kravet til markering er fortsatt 2 sekunder.

Klasse 3

Forrige utsendte regelverksendningsforslag (2021)

- **Øvelser:** Uklare overgangsregler mellom klasser og ingen spesifikke øvelser definert for dette nivået.
- **Forstyrrelser:** Fortsatt ustandardisert og uforutsigbart.

Nytt regelverksendningsforslag (2024)

- **Øvelser:** Inkluderer Banesøk, tre Line-ups, og Stasjonssøk. Størrelsen på Kong-bitene reduseres, og kompleksiteten i søksområdet øker.
- **Forstyrrelser:** I tillegg til de tidligere forstyrrelsene, kan tape, kartonger, og plastikkgenstander benyttes, noe som ytterligere utfordrer hundens evne til å filtrere relevante lukter.
- **Markering:** Kravene øker til 3 sekunders markering.

Klasse Elite

Forrige utsendte regelverksendringsforslag (2021)

- **Øvelser:** Mangel på spesifikke detaljer for de høyeste klassene, noe som gjorde det vanskelig for utøvere å forberede seg.
- **Forstyrrelser:** Uklare og inkonsekvente.

Nytt regelverksendringsforslag (2024)

- **Øvelser:** Inkluderer Banesøk, fire Line-ups, og Stasjonssøk. Kong-bitene er minst i størrelse, og søksområdene er de mest utfordrende med komplekse oppsett.
- **Forstyrrelser:** Utvides til å inkludere dyrepels, fuglefjær, og brukte hundeleker, som alle krever høy konsentrasjon fra hunden.
- **Markering:** Hunden må nå holde markeringen i 4 sekunder.

Smeller Personlukt (Navnet ved forrige utsendelse var Match to Sample)

Klasse 1

Forrige utsendte regelverksendringsforslag (2021)

- **Øvelser:** Varierende øvelser med udefinerte luktemner som lær og andre materialer.
- **Forstyrrelser:** Ikke spesifikt definert, førte til uforutsigbar konkurranse.

Nytt regelverksendringsforslag (2024)

- **Øvelser:** Inkluderer Banesøk, Line-up, og Stasjonssøk med bomullspads som er kontaminert med personlukt.
- **Forstyrrelser:** Ingen forstyrrelser i denne klassen for å gi nybegynnere et rent læringsmiljø.
- **Markering:** Kravet er 2 sekunder for markering.

Klasse 2

Forrige utsendte regelverksendringsforslag (2021)

- **Øvelser:** Ingen tydelig progresjon og mangel på standardisering mellom øvelsene.
- **Forstyrrelser:** Varierende påvirkninger som ikke var spesifisert i regelverket.

Nytt regelverksendringsforslag (2024)

- **Øvelser:** Øvelsene inkluderer Banesøk, to Line-ups, og Stasjonssøk. Bomullspadsene er tydelig merket og håndtert med spesifikke standarder for å unngå krysskontaminering.
- **Forstyrrelser:** Introduksjon av kontaminerte bomullspads som forstyrrelser, noe som øker kompleksiteten.
- **Markering:** 2 sekunders markering kreves fortsatt.

Klasse 3

Forrige utsendte regelverksendringsforslag (2021)

- **Øvelser:** Mangelfulle regler for avansement og kompleksitet i oppgaver.
- **Forstyrrelser:** Varierende og uforutsigbare, som kunne påvirke konkurranseresultater.

Nytt regelverksendringforslag (2024)

- **Øvelser:** Banesøk, tre Line-ups, og Stasjonssøk. Forstyrrelsene økes i vanskelighetsgrad, og søksområdene blir større og mer komplekse.
- **Forstyrrelser:** Kontaminerte bomullspads blir en standard utfordring, i tillegg til naturlige forstyrrelser som nå er tillatt.
- **Markering:** Øker til 3 sekunder for å sikre nøyaktighet.

Klasse Elite

Forrige utsendte regelverksendringforslag (2021)

- **Øvelser:** Manglende spesifikke retningslinjer for elite-nivået.
- **Forstyrrelser:** Uklare regler om tillatte og ikke-tillatte forstyrrelser.

Nytt regelverksendringforslag (2024)

- **Øvelser:** Omfatter Banesøk, fire Line-ups, og avanserte Stasjonssøk. Høyeste vanskelighetsgrad med mest krevende luktemner og oppsett.
- **Forstyrrelser:** Kompleksiteten økes ytterligere med flere typer kontaminerte objekter.
- **Markering:** Kravet er økt til 4 sekunder for å møte de høyeste standardene for presisjon og selvstendighet i arbeidet.

Forklaring av øvelsene i regelverksforslag og kort om forskjellene

Smeller Kong (Kong)

Klasse 1

- **Banesøk:** I det nye regelverket søker hundene på fire baner, med ett funn per bane, og totalt fire funn. Tidligere var det ingen standardisering, og oppgavene kunne variere. Søksområdet tillater nå ekvipasjen å bevege seg rundt og mellom banene, noe som gir bedre kontroll og flyt i søket.
- **Line-up:** Ny oppgave der hunden søker på åtte objekter, med funn i to ulike objekter. Det var ingen lignende standardisert oppgave i det gamle regelverket.
- **Stasjonssøk:** Involvert ett møblert område med 15-20 objekter. Markeringene må være tydelige og holdes i 2 sekunder. Gamle regler spesifiserte ikke stasjonssøk som en tydelig øvelse.

Klasse 2

- **Banesøk:** Øvelsen utvikler seg med kontaminerte Kong-biter og innføring av naturlige forstyrrelser, som kongler og trevirke. Gamle regler manglet detaljert beskrivelse av hvordan slike forstyrrelser skulle håndteres, noe som nå er forbedret.
- **To Line-ups:** Involvert søk på seksten objekter fordelt på to ulike line-ups, noe som er en ny tilnærming for å utfordre hundens evne til å diskriminere mellom lignende objekter.
- **Stasjonssøk:** Utvidet til to stasjoner med større søksområder. Markeringstiden er fortsatt 2 sekunder, men kompleksiteten i området og objektene økes.

Klasse 3

- **Banesøk:** Reduksjon i antall funn til tre per bane, men med økte utfordringer i form av flere forstyrrelser som plastikk- og papirgjenstander. Tidligere regler spesifiserte ikke slike detaljer om søksområdets kompleksitet.

- **Tre Line-ups:** Øvelsen utvides til tre line-ups, hvor hver line-up inneholder åtte objekter. Dette er en stor utvikling fra de gamle reglene, som ikke ga en strukturert progresjon i slike øvelser.
- **Stasjonssøk:** En stasjon med opptil 30 objekter, noe som gir en avansert og krevende søksoppgave hvor hunden må demonstrere høy grad av selvstendighet.

Klasse Elite

- **Banesøk:** Inkluderer nå forstyrrelser som dyrepels og fuglefjær. Søksområdet er også det mest utfordrende med krav til markering under forstyrrelsene, som ikke var godt dekket i det gamle regelverket.
- **Fire Line-ups:** Utvidelse til fire separate line-ups med flere objekter og økt vanskelighetsgrad. Dette gir en helhetlig utfordring som dekker både utholdenhet og presisjon hos hunden.
- **Stasjonssøk:** Den mest komplekse øvelsen med inntil 40 objekter, der alle aspekter av hundens evner til selvstendighet og samarbeid blir testet til det fulle. Markeringstiden er økt til 4 sekunder.

Smeller Personlukt (Navnet ved forrige utsendelse var Match to Sample)

Klasse 1

- **Banesøk:** Bomullspads brukes eksklusivt som luktbærere, en betydelig standardisering fra tidligere regler som ikke spesifiserte enhetlige materialer. Dette reduserer variasjon og gjør konkurransen mer rettferdig.
- **Line-up:** Ny strukturert øvelse hvor hunden søker på lignende objekter med to spesifikke funn. Markering må holdes i 2 sekunder, som sikrer konsekvent og tydelighet i resultatene.
- **Stasjonssøk:** Fokuserer på mindre områder og enkle oppgaver for å introdusere ekvipasjen til konseptet med stasjonssøk. Tidligere var dette ikke klart definert i reglene.

Klasse 2

- **Banesøk:** Inkluderer bruk av kontaminerte bomullspads som forstyrrelser. Dette tilfører en ekstra dimensjon til søksarbeidet som var fraværende i tidligere versjoner av regelverket.
- **To Line-ups:** Søksområdene utvides til å inkludere seksten objekter, med økte krav til hundens evne til å diskriminere mellom ulike lukter. Markeringstiden er fortsatt 2 sekunder.
- **Stasjonssøk:** Omfatter to stasjoner med komplekse søksområder. Forstyrrelsene øker i både antall og kompleksitet, som skaper et krevende miljø som ikke var klart strukturert i de gamle reglene.

Klasse 3

- **Banesøk:** Bruker avanserte forstyrrelser som kontaminerte bomullspads, noe som representerer en naturlig progresjon fra tidligere klasser.
- **Tre Line-ups:** Kompleksiteten øker med tre separate line-ups, hvor forstyrrelser og oppsett krever høy presisjon og fokus fra hunden. Gamle regler ga ikke denne klare progresjonen.
- **Stasjonssøk:** Ett stasjonssøk med et større antall objekter og mer krevende oppsett. Dette tester hundens selvstendighet i større grad enn tidligere versjoner av øvelsene.

Klasse Elite

- **Banesøk:** Krever høyt nivå av diskriminering med bomullspads og kontaminerte objekter. Forstyrrelsene er på sitt mest utfordrende nivå, noe som krever topp presisjon fra både hund og fører.
- **Fire Line-ups:** Med fire line-ups og varierte objekter, blir evnen til å holde fokus under lengre og mer komplekse søk avgjørende. Dette representerer et betydelig steg opp fra tidligere klasser.
- **Stasjonssøk:** Den ultimate testen i Smeller Personlukt med flest objekter og mest komplekse søksområder. Hunden må demonstrere suveren selvstendighet og nøyaktighet, med krav til 4 sekunders markering, noe som ikke var spesifisert på samme måte i tidligere regelverk.

Generell Forbedring

- **Standardisering og konsekvent:** Det nye regelverket gir en tydelig struktur og standardisering av øvelser og krav i hver klasse, noe som manglet i det gamle regelverket.
- **Detaljerte forstyrrelsesregler:** Forstyrrelsene er nå klart definert og gradvis introdusert for hver klasse, noe som gir en mer rettferdig og konsekvent konkurranseopplevelse.
- **Økt nøyaktighet i bedømmelse:** Nye markeringstider og klare krav til hva som utgjør korrekt markering gir bedre og mer nøyaktige bedømmelser av prestasjonene.

Disse endringene sikrer en mer strukturert progresjon fra nybegynner til elite, og forbedrer både kvaliteten og rettferdigheten i Smeller-konkurranser ved å sikre at alle ekvipasjer møter de samme utfordringene under like forhold. Dette gir også bedre muligheter for trening og forberedelser for utøverne, med tydeligere målsettinger i hver klasse.