

Utkast til nytt regelverk for Smellerprøver

Innhold

Forord	2
1. Fellesbestemmelser	3
2. Instruks for NKK's representant	7
3. Instruks for prøveleder	8
4. Særbestemmelser for Smellerprøver	8
5. Ord og uttrykk i Smeller	9
6. Generelle regler	11
7. Personellkrav (byttet rekkefølge på personell)	12
8. Utførelse av øvelsene	13
9. Generelle regler for bedømming	14
10. Utstyr ved smellerprøver	15
11. Poengberegning	16
12. Generelt om forstyrrelser i Smeller	18
13. Smeller Kong - Spesifikasjoner	19
14. Smeller Kong – Øvelser	19
14.1 Smeller Kong klasse 1	19
14.2 Smeller Kong klasse 2	21
14.3 Smeller Kong klasse 3	23
14.4 Smeller Kong klasse Elite	25
15. Smeller Personlukt - Spesifikasjoner	28
16. Smeller Personlukt - Øvelser	28
16.1 Smeller Personlukt klasse 1	28
16.2 Smeller Personlukt klasse 2	30
16.3 Smeller Personlukt klasse 3	32
16.4 Smeller Personlukt klasse Elite	35
17. Klasseinndeling og opprykksregler	37

Formål:

Smeller skal bidra til positiv aktivitet for alle hunder. Sporten baserer seg på naturlige egenskaper knyttet til hundens luktesans og dens evne til å identifisere og skille ut spesifikke luktemner blant mange forstyrrelser.

“Smellerhunden” skal søke selvstendig ut ifra dens egenskaper og forutsetninger.

Forord

Smeller er en hundesport som bygger på samarbeid mellom hund og fører, samt førers evne til å lese hundens kroppsspråk.

Smeller tilbyr varierende og fleksible søksoppgaver i forskjellige miljøer. Sporten passer alle hunder og hundeentusiaster.

Smeller er også en hundesport hvor man kan samles og gledes over den fantastiske luktesansen til hunden.

I Smeller fungerer føreren som «hjernen» og hunden som «nesen». For å løse oppgavene må hund og fører jobbe sammen og begge innsats blir bedømt på prøvene. Dette betyr at hundeføreren til enhver tid må ta valg og vurdere egen påvirkning på hunden, som skal vise selvstendighet og søkelyst.

Smeller består av to separate søksgrener:

Smeller Kong:

Hunden skal søke etter det samme luktemnet rød Kong (i størrelse medium av merket «KONG Company Classic Rød») i samtlige klasser.

Smeller personlukt:

Hunden skal søke etter personers individuelle lukt.

Øvelsene i begge grener er noenlunde like, men endres i vanskelighetsgrad og karakter jo høyere man kommer opp i klassene.

En hund kan delta og jobbe seg opp mot championat i enten én, eller begge grener av sporten uavhengig av hverandre.

1. Fellesbestemmelser

Innledning: Dette gjelder alle sporter under Sportshundkomiteen. Sportene våre er svært forskjellige, eventuelle avvik vil komme frem av gjeldende regelverk for den enkelte sport.

1.1 Arrangement

1.1.1 Generelt

Prøven kan arrangeres av Norsk Kennel Klub (NKK), klubb/forbund som er medlem av NKK eller tilsluttet forbund som er medlem av NKK, klubb/forbund som har samarbeidsavtale med NKK eller sammenslutninger av disse.

Arrangør er økonomisk, faglig og juridisk ansvarlig for prøven.

Arrangør skal foreta stikkprøvekontroll av id/chip og vaksinasjonskort.

Arrangør og deltakere må overholde «NKKs retningslinjer for publisering av bilder og film gjeldende for arrangører, deltakere og besøkende på NKKs arrangementer».

1.2 Søknader

Søknad om å arrangere prøve sendes til NKK, på angitt måte, innen gjeldende frister. Arrangøren står fritt til å velge hvilke(n) klasse(r) man ønsker å arrangere. Arrangør kan velge å arrangere flere konkurranser i hver gren/klasse. Klassene man ønsker å arrangere skal fremgå av søknaden.

1.3 Prøvedokumenter

Senest 4 uker etter prøven sender arrangøren til NKK:

- *Rapport fra NKKs representant
- *Rapport fra prøvens leder
- *Oppgjørsskjema
- *Resultatliste, hvor dette benyttes

På bakgrunn av mottatt deltakerinformasjon fra arrangørklubben vil NKK fakturere arrangøren for aktivitetsavgift

1.4 Ledelse av prøven

- **Prøveleder**

Arrangøren oppnevner prøvens leder(e), som er prøvens høyeste tekniske myndighet. Ved delt ledelse skal ansvarsområde komme tydelig frem.

- **NKK representant**

Dommer/hoveddommer er NKKs representant. Oppgaven kan deles av flere dommere ved lange prøver (må fremgå tydelig av innsendte papirer). Ved godkjenning av utenlandske dommere anser man disse også som kvalifisert til å være NKKs representant.

Prøvens leder og NKKs representant kan ikke være samme person. Det skal alltid være en NKK representant til stede under prøven. NKKs representants myndighet og plikter kommer frem av egen instruks (se pkt 2).

Eventuelle problemer eller tvilsspørsmål, behandles og avgjøres av den myndighet spørsmålet sorteres under. Prøvens leder og NKKs representant kan når som helst gripe inn hvor de måtte anse dette nødvendig innenfor eget myndighetsområde. På dommerens subjektive skjønn og arbeid kan de imidlertid ikke influere.

- **Prøvens funksjonærer**

Prøven funksjonærer skal motta sine instruksjoner fra prøvens leder, og utføre oppgaven på en forsvarlig måte, slik at prøven kan gå etter det fastsatte program.

- **Dyrevelferdskontrollør**

Arrangør oppnevner en dyrevelferdskontrollør jf. «Forskrift om velferd for hest og hund i konkurranser» bestemmelser. Nødvendig informasjon og skjema finner man på www.nkk.no.

Hundefører skal under prøven følge dyrevelferdskontrollør, prøveleder og dommers anvisninger. Ønsker vedkommende å avbryte prøven skal dette meddeles dommer.

1.5 Dommere

Oppnevning av dommere

Arrangøren forespør og oppnevner dommere så snart prøven er terminfestet. Det skal kun benyttes dommere med autorisasjon for prøvetypen.

Dersom det skal benyttes utenlandske dommere, må oppgave over disse sendes til NKK 4 uker før prøven for klarering.

Dommer, dommerelev eller dommeraspirant kan ikke bedømme:

- hund i eget eie,
- hund vedkommende har eid/vært medeier i, eller solgt i løpet av de siste 6 måneder,
- hund som eies av nærmeste familie (ektefelle, foreldre, søsken eller barn).

1.6 Avlysning av prøven

Prøver som er lagt inn i terminlisten skal avholdes med mindre spesielle forhold tilsier noe annet, eks. få påmeldte, uvær, sykdomsforfall dommer e.l. Dette avgjøres av prøvens leder i samråd med NKKs representant.

Avlysning av stevner pga. ingen eller så få påmeldte tas til etterretning, men arrangør må i slike tilfelle uoppfordret sende Norsk Kennel Klub informasjon om bakgrunnen for avlysningen.

Inviterte dommere og evt. påmeldte deltakere må varsles om det inntrufne og arrangør må sørge for at alle formelle forhold ordnes opp på forsvarlig måte.

1.7 Godkjenning av prøveresultatene

Dersom arrangementet er gjennomført i henhold til regelverket og aktivitetsavgiften er betalt skal prøven anerkjennes av NKK. Resultatene publiseres når prøven er anerkjent.

1.8 Deltakelse

1.8.1 Hunder

Det enkelte regelverk angir hvor gammel hunden må være for å kunne delta.

Rett til å delta har hunder som er registrert i NKK eller register anerkjent av NKK.

Utenlandsk hund som oppholder seg i Norge og som eies eller deleies av person bosatt i Norge, skal omregistreres til NKKs register før påmelding. Ved all omregistrering beholdes og benyttes det opprinnelige registreringsnummer, men det utstedes ett NKK-eierbevis som også dokumenterer og bekrefter at omregistrering er foretatt.

Nox-registrerte hunder kan delta der prøvens regelverk tillater det, dog med de begrensninger som kommer frem av samme regelverk.

Alle hunder må være ID-merket for å delta på terminfestede arrangementer (utstillinger, prøver, mentaltester osv.) i Norge. ID-merkingen må være utført før påmelding til arrangementet.

I henhold til Mattilsynets forskrift nr. 614 er det forbudt å starte med hund som har fått øre og /eller hale kupert. Hunder (av tidligere kuperingsraser) som av veterinærmedisinske årsaker har amputert hale, kan etter søknad til NKK delta dersom det fremlegges veterinærattest med begrunnelse for inngrepet. Attesten må inneholde hundens reg.nr., stambokførte navn og ID-nummer.

Hunder med amputert hale kan starte dersom NKK har utstedt startbevis. Naturlig stumphale: Det vises til NKUs til enhver tid gjeldende liste over raser med naturlig stumphale.

1.8.1.1. Helsestatus

Hunden må være vaksinert etter de til enhver tid gjeldende regler for vaksineringsregler, se NKKs utstillingsregler. Vaksinasjonsattest utstedt av veterinær må medbringes til prøven og fremvises på oppfordring til arrangør.

Hund kan ikke delta dersom:

- den har kliniske symptomer på sykdom,
- den har utøy,
- den er blind og/eller døv,
- drektig tisper kan ikke delta på prøve senere enn 33 dager etter første paring eller har valper under 56 dager

Hunder som stilles på prøve, skal være i god mental og fysisk helse og ikke vise tegn på sykdom. En hund kan kun delta på prøve dersom den på prøvedagen ikke utgjør noen smittefare. Ved tvil skal det framlegges veterinærattest som bekrefter dette. Dersom en hund har pådratt seg en skade som kan bekreftes av en veterinærattest, skal attesten medbringes på prøven.

For øvrig gjelder dyrevelferdslovens § 26 som regulerer eier og førers ansvar for hunders helse under konkurranser.

1.8.2 Førere

Alle som er medlem av NKK eller i en NKK medlemsklubb har rett til å delta på prøver, med mindre man er fratatt denne rettigheten. Fører som er fratatt retten til å delta på prøve i sitt hjemland av kennelklubb NKK samarbeider med kan heller ikke starte på prøve i Norge så lenge utestengelsen varer.

1.9 Påmelding

All påmelding er bindende, og skal skje som web påmelding eller etter anvisning fra arrangør der web påmelding ikke er mulig, innen påmeldingsfristens utløp. Påmelding som ikke er gitt på angitt måte aksepteres ikke. Dersom en deltaker uteblir fra prøven, skal avgiften uoppfordret sendes arrangørklubben.

Eier av påmeldt hund skal være medlem i en av NKKs medlemsklubber eller samarbeidende utenlandsk organisasjon for å oppnå medlemsrabatt.

1.9.1 Overtegning

Påmeldingen stenges når prøven er fulltegnet, dersom prøvens regelverk ikke sier noe annet.

1.9.2 Påmeldingsavgift

Prøvedeltaker som ikke er medlem av medlems klubb eller utenlandsk kennelklubb samarbeidende med NKK, skal betale dobbel påmeldingsavgift.

1.9.3 Tilbakebetaling av påmeldingsavgift

Påmeldingsavgiften betales bare tilbake hvis:

- Påmeldingen ikke godtas
- Arrangør kan etter eget valg praktisere f.eks hel eller delvis refusjon ved dokumentert sykdomsforfall for hund og/eller fører.

Påmeldingsavgiften refunderes ikke for hunder som avvises eller utestenges under prøven.

Eieren og den som disponerer hunden er ansvarlig for enhver skade hunden forvolder. NKK, arrangør, dommer, NKK representanten eller andre som medvirker ved arrangementet er ikke ansvarlig for tap eller skade ut over tilbakebetaling av startkontingenten.

1.9.4 Avvisning

Påviselig syke/skadde hunder, aggressive hunder eller hunder det er gitt feilaktige opplysninger om i påmeldingen skal avvises. Påmeldingsavgiften refunderes ikke for hunder som avvises under prøven.

Arrangøren kan bestemme at løpske tisper får delta på prøven. Den løpske tispes får da adgang til prøveplassen i tråd med gjeldende regelverk

1.10 Doping - Kunstig stimulering

Se NKKs til enhver tid gjeldende antidopingregler.

1.11 Deltakerbegrensning

Se gjeldende regelverk. Se punkt 4.1.2

1.12 Prøvedeltakers plikter og ansvar

Alle hunder skal føres i bånd på prøveområdet når de ikke er under bedømmelse eller under oppvarming på angitt sted.

1.12.1 Ansvar

Prøvedeltakeren er ansvarlig for sin(e) hund(er). Ansvaret omfatter også å fjerne etterlatenskaper (avføring) etter hunden på tilliggende områder, så som parkeringsplasser og på veien mellom parkering og terrenget. Eieren og den som disponerer hunden, er ansvarlig for eventuell skade forårsaket av hunden i forbindelse med prøven.

Valper under 4 mnd. får ikke medtas på prøven.

1.12.2 Hundevelferd og helse

Deltaker er ansvarlig for hundens velferd på prøven/stevnet. Det er ikke tillatt å utsette hunden for en situasjon som kan sette dens helse eller velferd i fare, eksempelvis å forlate en hund i svært varm eller kald bil og/eller behandle hunden dårlig. Det er ikke tillatt å løfte en hund etter halsbåndet og/eller hale, gjentatt rykking i bånd, slag, spark, klyping eller annet voldsomt kroppsspråk mot hunden. Hardhendt avstraffelse og bruk av pigghalsbånd eller strøm er ikke tillatt og resulterer i øyeblikkelig diskvalifikasjon.

For øvrig vises det til NKKs lover kap 7.

1.12.3 Tilsyn

Deltaker plikter å føre tilsyn med sin(e)hund(er), også kontroll og tilsyn med hund plassert i bur, bil, campingvogn på eller utenfor prøveområde. Se også punkt 1.4 om dyrevelferdskontrollør.

1.12.4 Klandre dommer

Enhver dommeravgjørelse er endelig og udiskutabel. Usportslig opptreden i samband med dommerens beslutninger er ikke tillatt. Det er heller ikke tillatt, i noe forum, å klandre dommer eller åpenlyst kritisere dommerens bedømmelse.

1.13 Forseelser

Brudd på ovenstående regler, oppførsel i strid med god skikk eller om man er til sjenanse for andre, kan medføre innrapportering til NKK og føre til tap av premie og/eller utelukkelse av deltakelse på utstilling, prøve eller stevne.

1.13.1 Fører

Fører skal følge prøvereglene, opptre sportslig og på en måte som ikke skader hundesporten eller dens anseelse under og i forbindelse med prøven. Deltakere skal også før og etter prøven opptre slik at prøvearrangørens interesser ikke blir skadelidende.

Arrangør skal ikke tillate konflikter mellom prøvedeltakere og eventuelle disiplinære forhold i prøveområdet påklages til prøveleder innen prøvens utløp. Forseelser av graverende art skal skriftlig rapporteres til NKK første virkedag etter prøven. Saken behandles ihht til NKKs lover.

1.13.2 Hund

Hund som i noe tilfelle under eller i forbindelse med prøven opptrer ulempeelig, f.eks. jager andre dyr, biter funksjonærer eller uprovosert angriper annen hund, utestenges fra prøven.

Utestengelse vil også gjelde for dag 2 på en prøvehelg med nytt prøvenummer.

Ved slik utestengelse skal NKKs representant konsekvent omtale episoden i sin rapport, som sendes til NKK første virkedag etter prøven. Saken behandles ihht til NKKs lover.

1.13.3 Klager

Vurderinger og avgjørelser som regelverket overlater til dommerens skjønn kan ikke påklages.

Deltaker som mener seg skadelidende som følge av brudd på prøvereglene, kan før prøven avsluttes, innlevere skriftlig klage til NKKs representant som behandler klagen på stedet.

Avgjørelsen kan påklages til Norsk Kennel Klub innen 1 uke sammen med klagegebyr. Klagegebyret er til enhver tid lik det dobbelte av påmeldingsavgiften til NKK utstillinger. Klagegebyret tilbakebetales hvis klagen tas til følge.

1.14 Dispensasjon

NKKs Hovedstyre/NKKs Sportshundkomité kan, når særlige omstendigheter gjør det påkrevet, dispensere fra disse regler.

2. Instruks for NKK's representant

2.1 NKKs representant er dommer

2.2 Representanten er prøvens høyeste myndighet hva angår fortolkning av prøveregler.

2.3 NKKs representant må være til stede under hele prøven alle dager. Oppgaven kan deles dersom prøven har lange dager eller går over flere dager

2.4 Dersom man benytter seg av to NKK representanter kan den ene delta på prøven når vedkommende ikke innehar funksjonen

2.5 Om disiplinære forhold oppstår tar prøvens leder dette opp med NKKs representant og saken forsøkes løst på stedet. Hvis dette ikke lykkes, skal dette skal saken rapporteres til NKK. [ta inn fra §7-9 – «nærmere bestemte handlinger» må defineres, «medføre utelukkelse» definere om både hund og fører, eller bare en av delene – definere hvilket organ som skal avgjøre jf. §7-9 siste ledd.]

3. Instruks for prøveleder

- 3.1 Prøveleder oppnevnes av arrangør, og må være medlem i NKK og skal ha nødvendige kvalifikasjoner i henhold til gjeldende regelverk
- 3.2 Når utenlandsk dommer er NKK representant, er myndighetsansvaret vedrørende fellesbestemmelser prøveleders ansvar.
- 3.3 Prøveleder kan ha rollen som dyrevelferdskontrollør, og skal utføre denne i tråd med «Forskrift om velferd for hest og hund i konkurranser».
- 3.4 Prøveleder er høyeste myndighet på alle andre områder unntatt fortolkning av regelverket. Se punkt 2.2 NKK representant.
- 3.5 Prøveleder må ha tilstrekkelig kjennskap til prøveformen og inngående kjennskap til regelverket.
- 3.6 Prøveleder skal ha god kunnskap til prøveformens IT-løsning.
- 3.7 Prøvens leder kan når som helst gripe inn dersom dette anses nødvendig innenfor eget myndighetsområde.
- 3.8 Prøveleder kan avlyse prøve [jf. reglenes pkt. om avlysning, Force majeure]. Avlysning skal formidles NKKs administrasjon omgående.

4. Særbestemmelser for Smellerprøver

Som tillegg til NKKs fellesbestemmelser gjelder også følgende for prøver i hundesporten Smeller.

4.1 Arrangement

4.1.1 Arrangør

Norsk Smellerklubb har utarbeidet en prøveveileder som arrangører anbefales å lese i god tid før prøven.

4.1.2 Deltakerbegrensning

En dommer kan maksimum dømme 20 ekipasjer i alle øvelser eller 60 delmomenter pr. prøve ID. Dersom stevnet har deltakerbegrensning skal dette spesifiseres, og arrangør skal informere om dette samtidig som stevnet annonseres. Ved eventuell overtegning skal det foretas loddtrekning mellom hunder som er påmeldt innen fristens utløp.

4.1.3 Avvisning

Hunder uten katalognummer har ingen adgang til «sosialt» område og prøveområde. Arrangør bestemmer om konkurrerende hunder har adgang til «sosialt» område.

4.1.4 Fører som trenger tilrettelegging av stevneområdet

Arrangør skal så langt det lar seg gjøre, legge til rette for deltagere med funksjonsnedsettelse. Fører med tilretteleggingsbehov må informere arrangør om hvilke tilpasninger som er nødvendige for å imøtekomme funksjonsnedsettelsen senest 14 dager før ordinær påmeldingsfrist utløper. Det anbefales at dommer og arrangør i samarbeid finner ut og avgjør hvorvidt tilrettelegging kan imøtekommes. Dersom fører har behov for ledsager, regnes ledsager som en del av ekipasjen.

4.2 Deltakelse

4.2.1 Hunder

Hunden skal minimum være fylt ni (9) måneder før den kan delta i terminfestede prøver i Smeller. Oppnådde resultater fra prøver følger hunden. Det er kun anledning for at én og dermed den samme føreren følger hunden gjennom en prøve med samme referansenummer. Ved ny prøve og nytt referansenummer kan hunden føres av en ny person.

4.2.2 Løpetid

Tisper med løpetid kan normalt delta, men vil automatisk starte sist i klassen og skal være iført truse eller tilsvarende. Dersom arrangør ikke kan tilrettelegge for løpetisper, skal dette opplyses om i påmeldingsteksten. Arrangør skal skilte eget lufter- og parkeringsplass for hundeførere med løpske tisper.

Deltager med løpetispe skal gi beskjed til arrangøren senest 48 timer før start.

4.3 Dommerplikter

Dommer plikter **før** prøven å godkjenne:

- søksområder og funn til konkurransedagen
- rutiner ved funn, og plan for utlegg av duplikater

Se egen dommerveileder for øvrige dommerplikter.

5. Ord og uttrykk i Smeller

Banesøk	Søk på bane(r) (med mål - L = ca. 1,60/240 / B = ca. 15-20cm) med 6 hull som fungerer som et stativ for 6 metallbokser
Beholdere	Objekt som benyttes for innfesting av bomullspads eller Kong ved søk
Bokser	En metallboks med mange hull i lokket. Størrelse ca. 6-10 cm høyde og ca. 70 mm diameter
Bomullspads	Standard hvite bomullspads 100% bomull uten fargestoffer. Benyttes som luktbærer med kontaminert (smittet) personlukt fra en – for hundene – ukjent person
Bonuspoeng	Ekstra poeng ekvipasjene kan få for utført søksarbeid
Briefing	Muntlig gjennomgang ved prøveleder og dommer/NKK-representant om lokale forhold og annen nødvendig informasjon på prøvedagen
Duplikater	Identisk objekt med samme lukt som «smelleren»
Ekipasje	Fører og hund
Feilmarkering	Når hunden markerer funn som ikke er korrekt
Flyt	Hundens evne til å søke jevnt uten større avbrudd
Forstyrrelser	Forstyrrende lukter som er tilført søksområdet, men som hunden skal overse og ikke markere på
Frysmarkering	Hunden «peker» med snuten mot eller på funnets posisjon og holder hodet helt i ro
Funn	Luktemnet som hunden skal søke etter og markere på
Førerpåvirkning	Når fører gjør bevegelser eller lager lyder for å påvirke hundens
Kommando	Signal fra hundefører til hunden. Kan være verbalt, kroppsspråk og/eller håndtegn
Kong	Rød gummileke i størrelse medium, av merket "KONG Company Classic"

Kontaminering	Forurensing av søksobjekt eller luktoverføring fra en gjenstand til en annen
Line-up	Objekter som står på en rekke, i en «L-». eller i en «U-formasjon»
Lukt-emne	Den spesifikke lukten hunden skal klare å skille ut fra andre lukter
Markering	Når hunden viser hvor den mener funnet ligger
Melding av funn	Hundefører strekker en hånd over skulderhøyde og holder armen der til dommer gir respons
Mellomtittel	Stambokberettigete titler man får på vei til championatet
Negativer	Tomme beholdere like de man anvender til å ha funn i
Objekt	Ting eller gjenstander det utføres søk på
Opprykk	Når hunden oppfyller kravene for å starte i neste klasse
Opprykksnapp	Når hunden oppfyller kravene for en førstepremie i sin klasse
Personlukt	Det totale luktbildet fra et menneske
Positiver	Bomullspads eller objekter med samme lukt som «smelleren»
Premiering	Premiegrad avgjøres av oppnådd poengsum i sin klasse.
Prøvehund	Hund som skal besmitte søksområdet før øvelsesstart
Prøveområde	Det definerte området som brukes på en prøve
Rest-lukt	Luktbildet som ligger igjen på et område eller i et objekt etter at funnet er fjernet
Ros	Muntlig oppmuntring av hunden
Samarbeid	Hvordan ekvipasjen jobber sammen i ringen
Selvstendig søksarbeid	Hundens selvstendighet i søket
Smeller	En «smeller» er det objektet hunden får lukte på før start, som oftest ligger denne i en boks eller beholder av metall
Smeller Kong	En av to prøvegrener i Smeller hvor Kong brukes som lukt-emne
Smeller Personlukt	En av to prøvegrener i Smeller hvor personlukt brukes som lukt-emne
Stasjonssøk	Avgrensede områder møblert med ulike objekter
Startrute	Et definert startområde på ca. 1 x 1meter hvor fører kan gi hunden smeller en siste gang før søket starter
Styring med line	Når fører bruker linen aktivt for å styre hunden i søket
Søksforståelse	Bedømming av hundens tilnærming til søksoppgaven den har foran seg
Søkskapasitet	Bedømming av hundens konsentrasjon, engasjement og utholdenhet i søket
Søksområdet	Tydelig oppmerket område for den aktuelle øvelsen
Uønsket markering	Hund som krafser / biter / slikker / dytter gjentatte ganger på eller ved funnsted
Vedvarende halsing	Hund som bjeffer store deler av, eller gjennom hele øvelsen

6. Generelle regler

6.1 Generelt for deltaker

- Fører skal holde hunden i bånd til enhver tid utenfor ringen og prøveområdet
- Ekvipasjen er ikke «ferdig dømt» før den har forlatt ringen og prøveområdet
- Hunden skal i alle klasser være uten noen form for «ekstrautstyr» som klær, eller lignende. Unntak er strikk eller spenne på hodet for å bedre hundens syn, potesokker, tjenestedecken og truse ved løpetid
- Hunden kan føres i line i alle øvelser og klasser. Ved bruk av line må den være lang nok til at hunden kan bevege seg relativt fritt i søket med en slakk line. Ulike typer av "Flexiline" er ikke tillatt
- Godkjent utstyr på hunden er enten halsbånd, sele eller tjenestedecken. Antitrekksele og halsbånd som påvirker hundens velferd (for eksempel strup, pigg, elektriske, nesegrime eller hel-strup) er ikke tillatt
- Fører kan bruke treningsjakke, vest eller forkle
- Kennelnavn skal ikke forekomme på tjenestetegn eller på førers klær
- Det er ikke tillatt å påvirke andre ekvipasjer i prøveområdet, heller ikke for å hjelpe dem. Dette er å anse som usportslig overfor andre deltakere, og vil kunne føre til bortvisning fra prøveområdet
- Det skal ikke være noen kommunikasjon mellom deltager og dommer etter avsluttet briefing. All henvendelse fra hundefører og publikum skal skje via dommerassistent eller prøveleder
- Dersom en ekvipasje får ødelagt en øvelse, og dommeren anser at dette skjer av årsaker verken hund eller fører kan klandres for, skal dommer tilby deltaker anledning til å utføre øvelsen på nytt. Hundefører får da tilbud om å gjennomføre øvelsen på nytt etter siste startnummer. Ny poengsum blir da gjeldende.
- Dersom en uheldig hendelse skjer under oppvarming eller før prøven som påvirker ekvipasjen negativt, kan hundefører henvende seg til arrangør eller dommer og be om å få utsette starten. Velger man likevel å starte, faller muligheten for omstart bort
- Fører får ikke påvirke søksområdet uten dommerens tillatelse
- Hver ekvipasje medbringer egen smellerboks som de får utlevert aktuelt duplikat i

6.2 Krav til publikum

Publikum skal vise hensyn når søk pågår.

Dommer skal bortvise personer som etter advarsel ikke viser nødvendig hensyn.

6.3 Generelt for arrangør

- Hver øvelse skal dømmes av én og samme dommer. Det betyr at det kan være opptil 3 dommere på et referansenummer
- Arrangør bestemmer selv om de ønsker å ta briefing av alle øvelsene ved prøvestart, eller om de ønsker separat briefing før hver enkeltøvelse
- Det er opp til arrangøren å bestemme rekkefølgen på øvelsene på prøven, men det må opplyses til deltagerne ved utsendelse av PM senest 5 dager før prøven.
- Funn skal ha forskjellige plasseringer og trekkes randomisert til hver ekvipasje, med unntak av øvelser der dette klart kommer frem
- Startrekkefølge på deltagerne skal trekkes
- Det skal settes av tid til pauser for dommer
- Dommer skal ha tilgang til kritikkskjema for hver ekvipasje, og ark med detaljert tegning/foto med avmerking for hvor funn er plassert

6.4.1 Søksområdet

Søksområdet skal være innendørs og tydelig oppmerket med teip eller med ringbånd. De ulike grenene og klassene har ulike former for søk og områdene vil derfor variere. Hvert søksområde skal være tydelig markert. Se spesifikasjoner for de ulike øvelsene under hver enkelt gren.

6.4.2 Utforming av arrangementsområdet

Arrangør har anledning til å tilpasse utforming av området til lokale forhold, men alle deltakere skal ha like prøveforhold.

6.4.3 Sosialt område

Det er opp til arrangør å bestemme om det skal være tilgjengelig publikumsområde til alle øvelsene. Sosialt område skal være skilt fra prøveområdet med merking.

6.4.4 Venteområde

Skal være separert og skjermet for innsyn fra prøveområdet slik at ekipasjer ikke kan se hvor funnene legges. I venteområdet kan hundefører belønne med godbit og lek.

6.4.5 Startrute

I alle øvelser i skal det være en markert startrute på ca. 1 X 1 meter. Enten i form av oppmerking med tape eller et sikret teppe, hvor hundefører kan gi hunden smelleren en siste gang før søket.

6.4.6 Varme- eller kjølekilde i lokalet

Ved eventuelt bruk av temperaturkilde i lokalet må man beholde denne påskrudd eller avslått gjennom hele prøven, slik at prøveforholdene er like for alle startende. Termostatstyrt vifte skal slås av under hele prøven.

7. Personellkrav

7.1 Dommer

- Ekipasjene bedømmes etter spesifiserte kriterier og dommerens subjektive skjønn
- Dommeren må kunne bevege seg i søksområdet for å kunne dømme riktig i alle øvelsene, da på en slik måte at ekipasjen blir minst mulig hindret eller forstyrret
- Dommeren har ikke anledning til å komme med direksjoner etter start
- Dommeren leverer ferdig utfylt og signert kritikkskjema til ringpersonell før neste ekipasje starter
- Dommer skal se over, godkjenne og signere alle kritikkskjemaer og sluttresultater før resultatet oppgis til deltakerne

7.2 Dommerassistent

Er ansvarlig for innkalling av ekipasjer og assisterer dommer med praktiske oppgaver under øvelsene dersom det er nødvendig. Dommerassistenten skal sørge for at tidtager og hjelpere er klare mellom ekipasjene

7.3 Prøvens leder

Er ansvarlig for

- At nødvendige papirer er gjort klart for dommer og funksjonærer
- At det er tilstrekkelig med funksjonærer på prøvedagen og instruere dem om hvordan de skal utføre oppgavene sine
- Orienterer om lokale forhold
- Være et bindeledd mellom deltakere og dommer
- Påse at regelverket overholdes i samarbeid med NKKs representant

7.4 Tidtager

Tiden skal starte når dommer gir klarsignal om at øvelsen har startet.

Tidtaking stopper når dommer godkjenner siste funn, hundefører melder seg ferdig eller makstiden er ute. Tidtager skal gi beskjed når det gjenstår 1 minutt av maks tid, med ordlyd «1 minutt igjen», dersom hundefører ikke har reservert seg for dette.

Tiden tas i minutter og sekunder.

7.5 Utleggere (to personer)

Utleggere er ansvarlige for håndtering av funn, duplikater og tilhørende utstyr - samt nødvendig renhold i søksområdet. Utleggere skal ha fått grundig opplæring og trening i plassering av duplikater, funn og negativer.

7.6 Sekretariat

Sekretariatet er ansvarlig for å regne ut poengsummene på skjemaene fra dommer.

7.7 Prøvehunder

To stk. «prøvehunder» skal alltid gjennomføre øvelsene før første konkurrerende ekvipasje starter, og føres av to ulike hundeførere. Dette er for å besmitte søksområdet og utstyr.

Det anbefales at prøvehundene skal være vant til å trene smeller. Minst én av prøvehundene skal være fra gruppe 1.

Prøvehunder har ikke anledning til å delta på dagens prøve.

Første prøvehund skal gå 10 - 30 minutter før første startende ekvipasje i alle øvelsene.

Fører til prøvehund forholder seg til samme regler som øvrige hundeførere og skal ikke berøre noen objekter.

8. Utførelse av øvelsene

I hver øvelse skal hunden lokalisere og markere et antall **duplikater**.

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekvipasjen skal bevege seg i definert søksområde.

8.1 Oppstart av øvelse

Dommer spør hundefører om de er klare, og sier «vær så god» når ekvipasjen bekrefter at de er klare.

8.2 Markering

Selve markeringen kan arte seg på ulike måter. Det anbefales at hunden har en form for «frysmarkering» ved at hunden «peker» med snuten mot funnet. Hunden kan sitte, stå, stå oppreist på bakbena eller ligge. Dommer skal ikke være i tvil om at hunden har gjort et funn på egen hånd.

Det medfører ikke trekk dersom hunden gir fra seg lave lyder (sutting og klynking) under søk og markering i klasse 1 og klasse 2. Fra klasse 3 og Elite forventes det at hunden er stille i både søk og markering. Ordinære pustelyder er tillatt i alle klasser.

Ved funn skal hundefører strekke en hånd over skulderhøyde og holde armen der til dommer gir respons. Tiden regnes fra det tidspunktet armen til fører er i posisjon. Tiden hunden skal holde markeringen etter at hundefører har armen i posisjon kommer frem i tabellen under.

Det dømmes som feilmarkering dersom hundefører hever hånden for å markere funn, men ombestemmer seg og tar den ned igjen under skulderhøyde.

Dommer gir respons «Korrekt», «Feil». Ved tvil kan hundefører også bli bedt om å vise hvor funnet er med ca. +/- 10 cm.

Tid markering skal holdes:

Klasse 1	2 sekunder
Klasse 2	2 sekunder
Klasse 3	3 sekunder
Klasse Elite	4 sekunder

8.3 Ros og berøring

Det er tillatt med berøring av hunden etter hvert funn og ved øvelsens slutt.

8.4 Sikkerhet i stasjonssøk

Det skal ikke benyttes knuselige eller skarpe objekter i søksområdet.

Arrangør og dommer er ansvarlige for at alle objekter som brukes skal stå stødige og plasseres på en slik måte at hunden kan klatre på dem uten fare for skade.

8.5 Søkshøyde

Hundens søkshøyde skal oppgis ved påmelding. Søkshøyden måles ved å se hvor høyt hunden klarer å strekke seg når den står på bakbena for å få tak i en godbit som holdes over hundens snute og opp inntil en vegg. Søkshøyden utgjør total avstand «opp og inn» til duplikat.

Søkshøyde «Gruppe 1 - store hunder» = over 90 cm.

Søkshøyde «Gruppe 2 - mellomstore hunder» = ca. 60 – 90 cm.

Søkshøyde «Gruppe 3 - små hunder» = under 60 cm.

Dommer kan ved tvil om korrekt søkshøyde foreta kontrollmåling, for å heve eller senke høyden på funnet.

Duplikater med funn som er plassert høyt til store hunder fjernes før gruppe 2 og 3 starter.

I klasse 3 og Elite kan funnene plasseres:

- for «Gruppe 1» over 130 cm høyt - når det er mulig for hunden å klatre/nå fram
- for «Gruppe 2» over 110 cm høyt - når det er mulig for hunden å klatre/nå fram
- for «Gruppe 3» over 90 cm høyt - når det er mulig for hunden å klatre/nå fram

«Gruppe 3» starter først, deretter «Gruppe 2». «Gruppe 1» starter sist i alle øvelser.

9. Generelle regler for bedømming

Det konkurreres både på prestasjon og tid. Summen av totaltiden i alle øvelsene benyttes kun for rangering dersom to eller flere deltakere har samme poengsum etter alle øvelsene.

9.1 Tillatte påvirkninger uten poengtrekk

- Kommando/håndtegn ved igangsettelse av øvelsen og etter funn
- Si «vær så god» eller tilsvarende positivt signal dersom hunden ber om å hoppe opp på, over, under, bak eller lignende
- Bruk av stemme og berøring etter hvert funn – og ved øvelsens slutt
- Bruk av kommando/håndtegn ved igangsetting av nytt søk etter funn
- Hund som fortsetter å søke til sidene – ut over definert søkssone kan kalles tilbake med lyd, stemme, ny søkskommando og håndbevegelse uten tap av poeng – dersom det ikke iverksettes noen form for «restart».
- Ved overgang fra en bane/line-up/stasjon til en annen tillates bruk av stemme og håndtegn

9.2 Diskgrunnlag - 0 i øvelsen

- Ekvipasjen forlater startruta før dommer har gitt klarsignal
- Hunden som «gjør fra seg» i prøveringen
- Fører som påvirker søksområdet uten dommers tillatelse
- Hunden er ute av kontroll
- Hund som forlater prøveringen
- Vedvarende halsing i søksområdet
- Fører som går med synlig belønning
- Fører belønner hunden med leke og/eller mat i prøveringen
- 3 ganger styring med line
- Dra-kamp eller lek med kobbelt i ringen
- Dersom deltakeren offentlig deler bilder og video fra øvelsene samtidig som prøven pågår
- Håndtering som belaster hunden negativt fysisk eller psykisk, se NKKS fellesbestemmelser
- Forsøk på kommunikasjon med dommer *etter* briefing som er initiert av deltaker, medfører først en advarsel. Ved andre gangs forsøk kan dommer diske ekvipasjen fra øvelsen

10. Utstyr ved smellerprøver

Arrangør skal sørge for at gjeldende utstyr er tilgjengelig ved alle Smellerprøver

- Korrekt antall smellerbaner for prøven, enten i metall eller treverk (umalt eller malt) med seks (6) hull i. Høyden på banene skal være slik at smellerboksene omtrent går i flukt med banene (maks 2 cm over flaten av banen)
- Korrekt antall bokser for prøven
- Minimum ett eksemplar av dette regelverket
- Målebånd eller tommestokk
- Tidtakingsutstyr
- Skriveunderlag til dommer, dommerassistent og utleggere
- Beholdere
- Gjenstander til alle øvelsene avhengig av klasse og krav
- En tydelig merket startrute

Se egen «prøveveileder» for definisjoner av mål på utstyr.

10.1 Duplikater

I hver øvelse skal hunden lokalisere og markere et oppgitt antall «**duplikater**».

Duplikatet skal ligge i hvert sitt objekt under hele prøven. Hele objekt kan fjernes der dette er tillatt i øvelsen. Man kan benytte seg av flere sett objekter som er like i par (ett objekt med duplikat og ett likt objekt uten duplikat). Det er viktig at det ikke ligger igjen rest-lukt etter at objektet med duplikat er tatt ut.

I Smeller Kong klasse 1 og alle øvelser i Smeller Personlukt, skal duplikater og objekter behandles med engangshansker eller pinsett.

10.1.1 Plassering av funn

Funn skal plasseres slik at den ikke er synlig for fører og slik at hunden ikke kan få tak i det.

Duplikat i objekt skal ikke flyttes etter plassering. Duplikatet skal plasseres slik at minimum én av overflatene ligger og gir fra seg lukt. Dette betyr at duplikatet for eksempel ikke kan plasseres i en lukket bok.

10.2 Hjelpemidler for innfesting av funn og plassering

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn som for eksempel teip, borrelås, magnetbeholdere, pipetter, te-siler, pepperkokere (åpne hjelpemidler må ligge i et objekt) o.l. i søket, så skal den samme type hjelpemiddel også finnes uten funn andre steder i søksområdet. Antallet tomme hjelpemidler skal være det samme som antallet med funn i. Dette gjøres for å hindre at hunden markerer på hjelpemiddelet og ikke selve funnet.

Hjelpemiddelet må ha perforerte hull på minimum en av sidene, eller et lokk som kan åpnes tilstrekkelig for å slippe ut nok lukt. Dersom bruk av hjelpemiddel med lokk skal den ha en åpning på minimum 2 cm i Smeller Personlukt.

10.3 Rengjøring av baner under prøver

Banene rengjøres etter hver ekvipasje med en blanding av vann og noen dråper oppvaskmiddel sprayet på rent tørkepapir. Boksen med duplikatet tørkes av med rent tørkepapir. Nytt rent tørkepapir benyttes på resterende bokser (dette for å unngå at luktbildet er ulikt mellom ekvipasjene). Ekstra beholdere med duplikater og tomme beholdere skal være tilgjengelig dersom det blir behov for utskifting. Brukte duplikater skal aldri flyttes over til en ny beholder.

11. Poengberegning

Hver ekvipasje starter med 200 - 300 poeng avhengig av klasse og øvelse.

For godkjent funn gis det 25-200 poeng pr funn avhengig av klasse og øvelse.

11.1 Bedømmingskriterier i alle klasser

Kriterier	4	3	2	1
Funn*				
Flyt	0	10	20	30
Søkskapasitet	0	10	20	30
Søksforståelse	0	10	20	30
Selvstendig søksarbeid	0	10	20	30
Samarbeid	0	10	20	30
Førerpåvirkning	-20	-10	0	10
Feilmarkering	-20	-10	0	10
Markering	0	0	10	20

11.2 Definisjoner i poengmatrisen

Flyt

4 – Hund som i liten grad utfører søksoppgaven eller må re-startes gjentatte ganger

3 – Hund som periodevis viser god søksevne, men har mange avbrudd underveis

2 – Hund som søker godt med få avbrudd underveis

1 – Hund som søker godt uten avbrudd

Søkskapasitet

4 – Hund som ikke fullfører søket

3 – Hund som fullfører søket, med lite utholdenhet og engasjement

2 – Hunden søker godt og nøye med engasjement, men viser noe variabel utholdenhet

1 – Hund som jobber godt og effektivt, med høyt engasjement

Søksforståelse

- 4 – Hunden trenger mye hjelp fra fører og virker ikke til å ha forstått søksøvelsen
- 3 – Hund som kjenner igjen øvelsen, men har ikke forstått oppgaven og trenger noe veiledning fra fører
- 2 – Hunden kjenner tydelig igjen oppgaven og jobber relativt godt
- 1 – En tydelig, fokusert og konsentrert hund under hele søksøvelsen

Selvstendig søksarbeid

- 4 – Hund som ikke søker selvstendig og ber fører gjentatte ganger om hjelp
- 3 – Hund som jobber selvstendig i korte perioder og gjenopptar søksoppgaven etter å ha fått støtte fra fører
- 2 – Hund som jobber selvstendig i lengre perioder og gjenopptar søksoppgaven uten støtte fra fører
- 1 – Hund som jobber selvstendig gjennom hele søket

Samarbeid

- 4 – Hund som ikke lyster fører eller på annen måte ikke har kontakt med fører
- 3 – Hund som kun i korte perioder følger førers veiledning
- 2 – Hund som hører på førers veiledning, men trenger noen få gjentakelser
- 1 – En tydelig samarbeidende hund som følger førerens anvisninger

Førerpåvirkning

- 4 – Fører som forstyrrer hunden såpass mye at den drar eller fører hunden vekk fra oppgaven og overstyrrer hundens naturlige søk
- 3 – Fører som forstyrrer hunden mye og gjør at den ikke søker over hele området
- 2 – Fører som ikke støtter hunden der den tydelig trenger støtte
- 1 – Fører som støtter hunden der den trenger det og gir hunden sine gode føringer

Feilmarkering

- 4 – Over tre feilmarkeringer
- 3 – To feilmarkeringer
- 2 – En feilmarkering
- 1 – Ingen feilmarkeringer

Markering

- 4 – Utydelig markering som avbrytes før dommer har godkjent funn
- 3 – Markering med gjentakende slikking, krafsing og/eller dytting på objekter/bokser
- 2 – Rettet fokus mot funn, men noe utydelig markering hvor hunden for eksempel: veksler mellom peking og blikkontakt med hundefører, viser at den har gjort funn ved å «steppe», eller andre bevegelser som gjør markeringen noe utydelig
- 1 – Tydelig markering som holdes inntil funnet er godkjent av dommer

12. Generelt om forstyrrelser i Smeller

En forstyrrende lukt er noe hunden kan undersøke, men ikke skal markere på i søket. Hunden skal kun markere på funnet som er tilsvarende det den får presentert i «smelleren». Alle materialer, gjenstander og omgivelser er naturlige forstyrrelser, men det vil ikke med hensikt plasseres ut forstyrrelser i øvelsene før klasse 2.

I Smeller Personlukt skal det ikke brukes Kong som forstyrrelser, og i Smeller Kong skal det ikke brukes kontaminerte bomullspads som forstyrrelser.

12.1 Godkjente forstyrrelser i Smeller Kong

Godkjente forstyrrelser i klasse 1

Ingen

Godkjente forstyrrelser i klasse 2

Kongler, trevirke, sand, jord, mose, gress og andre organiske ting som naturlig finnes i naturen. Mengde skal være tilsvarende ca. 2x2x2 cm

Godkjente forstyrrelser i klasse 3

I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:

Tape, kartonger, papir eller plastikk- og gummi-gjenstander. Enten krøllet eller brettet sammen. Mengde skal være tilsvarende ca. 4x4x4 cm

Godkjente forstyrrelser i klasse Elite

I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:

Dyrepels, fuglefjær og brukte hundeleker. Enten krøllet eller brettet sammen. Mengde skal være tilsvarende ca. 6x6x6 cm

12.1.1 Ikke godkjente forstyrrelser i Smeller Kong

Det er ikke tillatt å bruke Kong i andre farger, oljebaserte produkter som eteriske oljer, te, skinn, næringsmidler (mat, krydder, drikke, sopp osv.), eller andre spiselige ting som er farlige for hunden som forstyrrelser.

Forstyrrelser skal oppbevares i rene lufttette glasskrukker med forseglett lokk uten gummipakning.

12.1.2 Oppbevaring av forstyrrende lukter i Smeller Kong

Forstyrrelser skal ikke ha vært oppbevart i umiddelbar nærhet av rød original KONG Classic.

12.2 Godkjente forstyrrelser i Smeller Personlukt

Godkjente forstyrrelser i klasse 1

Ingen

Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk

Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Godkjente forstyrrelser i klasse 3 og Elite banesøk

Bomullspads som er kontaminert med personlukt.

12.2.1 Ikke godkjente forstyrrelser i Smeller Personlukt

Det er ikke tillatt å bruke andre forstyrrelser enn ubrukte og/eller kontaminert bomullspads med personlukt.

Det er heller ikke tillatt å ha Kong i samtlige fargevarianter, oljebaserte produkter som eteriske oljer, te, skinn, næringsmidler (mat, krydder, drikke, sopp osv.), eller andre spiselige ting som er farlige for hunden i søksområdet.

13. Smeller Kong - Spesifikasjoner

Smeller Kong er en av to søksgrener i hundesporten "Smeller", hvor hundene i ulike øvelser skal søke og finne lukt av kongbiter med varierende størrelse.

Det skal brukes biter av **medium rød original KONG Classic** fra KONG Company, som deles med en ren saks eller kniv.

Det er tillatt å gå sammen med hunden i alle søk, men det skal være tydelig for dommer at fører ikke framprovoserer funn.

13.1 Størrelse Kong i de forskjellige klassene

Klasse 1	-	ca. 0,80 x 0,80 x 0,80 cm
Klasse 2	-	ca. 0,60 x 0,60 x 0,60 cm
Klasse 3	-	ca. 0,40 x 0,40 x 0,40 cm
Klasse Elite	-	ca. 0,20 x 0,20 x 0,20 cm

13.2 Kontaminering

Ikke-kontaminert Kong	Ren Kong som håndteres med engangshansker eller pinsett
Kontaminert Kong	Brukt Kong som er håndtert av flere personer uten hansker

13.3 Behandling av ikke-kontaminert Kong

Når vannet koker tar man kjelen av platen og legger kongbitene oppi og lar de ligge i vannet ca. 5 minutter. De helles så over i et dørslag og lufttørkes.. De kan vaskes med mild såpe før de legges i det kokende vannet, men skal ikke behandles med kjemikalier og lignende som kan påvirke lukten.

13.4 Oppbevaring

Ikke-kontaminert Kong skal oppbevares i lufttette glasskrukker med forseglet lokk uten gummipakning. Glasskrukkene skal være nye og rene ved førstegangsbruk. Etter at de er tatt i bruk er det tilstrekkelig å rengjøre de i oppvaskmaskin på 70 grader.

14. Smeller Kong – Øvelser

14.1 Smeller Kong klasse 1

Generelle regler for smeller Kong klasse 1:

- Kongbiten skal være ikke-kontaminert og ca. 0,80 x 0,80 x 0,80 cm
- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1470 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1370 poeng

Øvelse 1 – Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse 1 banesøk

Ingen

Hunden skal søke på	4 stk. baner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	1 funn pr bane
Negativer	5 stk. tomme bokser pr bane

Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	2 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 2 – Line-up

Line-upen skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Hunden skal søke på	8 objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter
Beholdere med forstyrrelser	Ingen
Avstand mellom funn	Minimum 100 cm
Avstand mellom objekter	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå på begge sider av line-upen. Objektene kan enten stå på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 2 X 2 m. med totalt 15 – 20 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Beholdere med forstyrrelser	Ingen
Avstand mellom funn	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

14.2 Smeller Kong klasse 2

Generelle regler for smeller Kong klasse 2:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,60 x 0,60 x 0,60 cm
- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1470 poeng

Øvelse 1 - Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk

Kongler, trevirke, sand, jord, mose, gress og andre organiske ting som finnes ute i naturen. Det skal brukes kun én type forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 2x2x2 cm

Hunden skal søke på	4 baner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	1 funn pr. bane
Negativer	2 stk. tomme bokser pr bane
Beholdere med forstyrrelser	3 stk. bokser med forstyrrelser pr bane
Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom

Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 2 – To line-ups

Hver line-up skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan være forskjellige, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Hunden skal søke på	16 objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter i hver line-up
Beholdere med forstyrrelser	Ingen
Avstand mellom funn	Minimum 150 cm
Avstand mellom objekter	Minimum 50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av to møblerte stasjoner á 1,5 X 1,5 m. Hver stasjon skal bestå av totalt 10-15 objekter og kan bygges forskjellig.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonenes yttersider. Avstand mellom stasjonenes ytterkant skal være minimum tre (3) meter, slik at førers får minst 100cm å bevege seg på mellom stasjonene.

Hunden skal søke på	2 stasjoner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

14.3 Smeller Kong klasse 3

Generelle regler for smeller Kong klasse 3:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,40 x 0,40 x 0,40 cm
- Markering ved funn skal holdes i 3 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1570 poeng

Øvelse 1 - Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse 3 banesøk

I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:

Tape, kartonger, papir eller plastikk- og gummi-gjenstander. Enten krøllet eller brettet sammen. Det skal brukes kun én type forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 4x4x4 cm.

Funn skal ligge i samme boks som forstyrrelsen og plasseres på toppen av forstyrrelsen.

Hunden skal søke på	4 baner
Antall funn	3 stk.
Plassering av funn	Max 1 funn pr bane
Negativer	En tom boks pr. bane
Beholdere med forstyrrelser	Minimum 4 stk. bokser med forstyrrelser pr bane

Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	2 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	540

Øvelse 2 – Tre line-ups

Øvelsen inneholder tre typer «Line-up» bestående av åtte objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan være forskjellige, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Hunden skal søke på	24 stk. objekter
Antall funn	3 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i tre ulike objekter i hver sin line-up
Avstand mellom objekter	Ca. 30-50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	150
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 3 X 3 m. med totalt 25- 30 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	5 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	640

14.4 Smeller Kong klasse Elite

Generelle regler for smeller Kong klasse Elite:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,20 x 0,20 x 0,20 cm
- Markering ved funn skal holdes i 4 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng

Øvelse 1 – Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse Elite øvelse 1

I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:

Dyrepels, fuglefjær og brukte hundeleker. Enten krøllet eller brettet sammen. Det skal være kun én forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 6x6x6 cm.

Funn skal ligge i samme boks som forstyrrelsen og plasseres under forstyrrelsen.

Hunden skal søke på	4 baner
Antall funn	1 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Beholdere med forstyrrelser	Det skal være forstyrrelser i alle bokser
Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene

Fjerning av funn	Boks med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	2 minutter
Poeng pr funn	200
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

Øvelse 2 – Fire line-ups

Øvelsen inneholder fire typer «Line-up» bestående av åtte objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan være forskjellige, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Hunden skal søke på	32 objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter og skal ikke være i samme line-up
Avstand mellom objekter	Ca. 30-50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	250
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum	590
Maks poengsum i øvelsen	590

Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 4 X 4 m. med totalt 35 - 40 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 40 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	300
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

15. Smeller Personlukt - Spesifikasjoner

Smeller Personlukt er en av to søksgrener i hundesporten Smeller, hvor hundene i ulike øvelser skal søke, finne og markere den spesifikke personlukten - den til enhver tid får presentert via en "Smeller".

Alle personer har i utgangspunktet hver sin unike ID-lukt. Det er grunn til å tro at hundene forholder seg til det totale luktbildet som kjennetegner hver enkelt person. For eksempel vil den inneholde lukt fra ulike miljø personen har vært i, hobbyaktivitet, egen bolig, mat, drikke, krydder, såpe, sjampo, parfyme, deodorant og så videre. Dette totale «luktbildet» blir i praksis presentert for hunden ved hjelp av en «Smeller»

Det er tillatt å gå sammen med hunden i alle søk, men det skal være tydelig for dommer at fører ikke framprovoserer funn.

15.1 Innsamling av personlukt

Personlukt samles inn på bomullspads av samme type og kontamineres med personlukt i minimum 1 time, fra personer som er ukjent for hundene og ikke befinner seg på prøvearenaen. Ved innsamling av lukt ber man vedkommende legge ca. 10 stk. bomullspads i hver sko, eller mellom sokk og sko. Deretter vil personen sitte eller gå med skoene på i minimum 60 min. Etter dette flyttes bomullspadsene direkte over i et rent glass (skal ikke komme i kontakt med annet underlag slik at man sikrer at det er fullt og holdent kun ett enkeltindivids personlige lukt), som merkes med initialer, kjønn, alder, dato og år. Det er ikke tillatt å benytte personlukt fra flere personer i samme husholdning på samme prøve.

15.2 Håndtering, bruk og oppbevaring

Helst bør man bruke en pinsett, men engangshansker kan også benyttes. Brukte bomullspads kastes etter bruk. Personlukt skal oppbevares i lufttette glasskrukker med forseglet lokk uten løs gummi-pakning. Glasskrukkene skal være nye og rene ved førstegangsbruk. Etter at de er tatt i bruk er det tilstrekkelig å rengjøre de i oppvaskmaskin på 70 grader. Oppbevares mørkt og i vanlig romtemperatur.

16. Smeller Personlukt - Øvelser

16.1 Smeller Personlukt klasse 1

Klasse 1 er en begynnerklasse uten utlagte forstyrrelser.

Generelle regler for smeller personlukt klasse 1:

- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1470 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1370 poeng
- Bomullspads med personlukt «A» er funn i alle øvelsene, og blir delt ut til startende ved oppmøte

Øvelse 1 – Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse 1 banesøk

Ingen

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks med funn

Hunden skal søke på	4 stk. baner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	1 funn pr bane

Negativer	5 stk. tomme bokser pr bane
Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Boks med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	2 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 2 – Line-up

Line-upen skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Hunden skal søke på	8 objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter
Avstand mellom funn	Minimum 100 cm
Avstand mellom objekter	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå på begge sider av line-upen. Objektene kan plasseres enten på rekke, i en «L-», eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 2 X 2 m. med totalt 15 – 20 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

16.2 Smeller Personlukt klasse 2

Generelle regler for smeller personlukt klasse 2:

- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1470 poeng
- Bomullspads med personlukt «personlukt «A» og «B» er funn i øvelsene

Øvelse 1 – Banesøk

Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk

Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks

Bomullspads med personlukt «A» er funn

Hunden skal søke på	4 baner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	1 funn pr. bane
Negativer	2 stk. tomme bokser pr bane
Beholdere med forstyrrelser	3 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane

Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal ikke fjernes under søk
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	25
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 2 – To line-ups

Hver line-up skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan være forskjellig, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Bomullpads med personlukt «B» er funn

Hunden skal søke på	16 objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter i hver line-up
Avstand mellom funn	Minimum 150 cm
Avstand mellom objekter	Minimum 50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonsøk

Hundens søksområde består av to møblerte stasjoner á 1,5 X 1,5 m. Hver stasjon skal bestå av totalt 10-15 objekter og kan bygges forskjellig.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonenes yttersider. Avstand mellom stasjonenes ytterkant skal være minimum tre (3) meter, slik at førers får minst 100cm å bevege seg på mellom stasjonene.

Bomullspads med personlukt «B» er funn

Hunden skal søke på	2 stasjoner
Antall funn	4 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 50 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå fritt rundt begge stasjonene.
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

16.3 Smeller Personlukt klasse 3

Generelle regler for smeller personlukt klasse 3:

- Markering ved funn skal holdes i 3 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1570 poeng
- Bomullspads med personlukt «A», «B», «C» og «D» er funn i øvelsene

Øvelse 1 – Banesøk

Hundefører får tilgang til korrekt smeller før søk på respektiv bane.

Godkjente forstyrrelser i klasse 3 banesøk

Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks

Bane 1 har personlukt «A» som funn

Bane 2 har personlukt «B» som funn

Hunden skal søke på	2 baner
Antall funn	2 stk.

Plassering av funn	1 funn pr. bane
Beholdere med forstyrrelser	5 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane
Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 200 cm mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	5 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 2 – Tre line-ups

Øvelsen inneholder tre typer «Line-up» bestående av åtte objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan lages forskjellig, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende

Bomullpads med personlukt «C» er funn

Hunden skal søke på	24 stk. objekter
Antall funn	3 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i tre ulike objekter i hver sin line-up
Avstand mellom objekter	Ca. 30-50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	150
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	490

Øvelse 3 – Stasjonsøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 3 X 3 m. med totalt 25 - 30 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

Bomullpads med personlukt «D» er funn

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	5 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 40 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	200
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	640

16.4 Smeller Personlukt klasse Elite

Generelle regler for smeller personlukt klasse Elite:

- Markering ved funn skal holdes i 4 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng
- Bomullspads med personlukt «A», «B», «C», «D» og «E» er funn i øvelsene

Øvelse 1 – Banesøk

Hundefører får tilgang til korrekt smeller før søk på respektiv bane.
Funn fra tidligere baner vil forekomme som forstyrrelser.

Godkjente forstyrrelser i klasse Elite banesøk

Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks

Hunden skal etter tur diskriminere og markere riktig boks med «duplikat A», «duplikat B» og «duplikat C». Ved godkjent funn fjernes boks med riktig personlukt.

Tre av personluktene er duplikater av smellerne tilgjengelig for hundefører. I banene plasseres seks bokser med hver sin bomullspads med personlukt – hvorav 3 av boksene - «duplikat A», «duplikat B» og «duplikat C» - har samme personlukt som henholdsvis «smeller A», «smeller B» og «smeller C».

Ekvipasjen starter med «smeller A». Ved godkjent funn skal hunden presenteres for neste «smeller» i rekken.

Hver smellerboks er markert med henholdsvis A, B og C og smellerne må anvendes i den rekkefølgen.

Bane 1 har personlukt «A» som funn

Bane 2 har personlukt «B» som funn

Bane 3 har personlukt «C» som funn

Hunden skal søke på	3 baner
Antall funn	3 stk.
Plassering av funn	1 funn pr. bane.
Beholdere med forstyrrelser	5 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane
Avstand mellom objekter	Banene plasseres parallelt med minimum 200 cm mellomrom
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene
Fjerning av funn	Bokser med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	6 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	250
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

Øvelse 2 – Fire line-ups

Øvelsen inneholder fire typer «Line-up» bestående av åtte objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan lages forskjellig, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, koffert, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler og lignende.

Bomullpads med personlukt «D» er funn

Hunden skal søke på:	32 stk. objekter
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Funn skal plasseres i to ulike objekter og skal ikke være i samme line-up
Avstand mellom objekter	Ca. 30-50 cm
Avstand mellom line-ups	Minimum 150 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt mellom alle line-ups som plasseres enten på rekke, i en «L-» eller i en «U-formasjon».
Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	3 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	250
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

Øvelse 3 – Stasjonsøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 4 X 4 m. med totalt 35 - 40 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres på en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersoner på 100 cm avstand.

Bomullpads med personlukt «E» er funn

Hunden skal søke på	1 stasjon
Antall funn	2 stk.
Plassering av funn	Valgfritt
Avstand mellom funn	Minimum 40 cm
Søksområdet	Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område

Fjerning av funn	Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn
Tid	4 minutter
Poeng pr funn	50
Poeng ved oppstart	300
Maks bonuspoeng	190
Maks poengsum i øvelsen	590

17. Klasseinndeling og opprykksregler

Klasse 1: Klasse 1 er åpen for hunder som ikke tidligere har deltatt i klasse 2.

1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1320 poeng.

3 x 1.premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse 2.

Det er frivillig opprykk til klasse 2 etter én gang med minimum 1370 poeng.

Klasse 2: Klasse 2 er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 1, og som tidligere ikke har deltatt i klasse 3.

1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1420 poeng.

3 x 1.premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse 3.

Det er frivillig opprykk til klasse 3 etter én gang med minimum 1470 poeng.

Klasse 3: Klasse 3 er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 2, og som tidligere ikke har deltatt i elite.

1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1520 poeng.

3 x 1.premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse elite.

Det er frivillig opprykk til klasse elite etter én gang med minimum 1570 poeng.

Klasse Elite:

Klasse elite er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 3.

1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1620 poeng.

3 X 1. premie gjør at ekvipasjen får «opprykk» og er kvalifisert for neste klasse. Opprykk gjelder tidligst fra neste prøve, minimum 24 timer etter opprykk er bekreftet. Etter å ha startet i neste klasse kan ekvipasjen ikke gå i en lavere klasse igjen. Det er valgfritt å benytte sitt opprykk, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3dje nappet.

Kvalifisering og opprykk følger hund, ikke fører.

17.1 Premier

Arrangerende klubb står fritt til å dele ut så mange premiegjenstander de ønsker, men de tre beste ekvipasjene i hver klasse skal alltid premieres. Det anbefales en tredjedels premiering i hver klasse, uavhengig av premiegrad.

Ved samme poengsum vil totaltiden av alle øvelsene avgjøre plasseringen til deltagerne.

Skulle de også ha samme tid, blir det delt plassering.

Ved poeng- og tidslighet blir det delt plassering, f.eks. 1., 2., 2., 4. og 5. plass

17.2 Premieringer – Smeller Kong og Smeller Personlukt

Klasse 1. - Maks poengsum for alle øvelser er 1470

1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1320 poeng.

2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1270 poeng

3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1200 poeng

Klasse 2. - Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng

1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1420 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1370 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1300 poeng

Klasse 3. - Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng

1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1520 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1470 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1400 poeng

Klasse Elite. - Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng

1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1620 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1570 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1500 poeng

17.3 Merkepremieringer – Smeller Kong og Smeller Personlukt

Bronsemerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 1 til klasse 2

Sølvmerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 2 til klasse 3

Gullmerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 3 til klasse elite

17.4 Mellomtitler

Følgende mellomtitler kan oppnås i Smeller Kong:

SMK1 ved 3 X 1. premier i Smeller Kong klasse 1

SMK2 ved 3 X 1. premier i Smeller Kong klasse 2

SMK3 ved 3 X 1. premier i Smeller Kong klasse 3

SMKE ved 3 X 1. premier i Smeller Kong klasse Elite

Følgende mellomtitler kan oppnås i Smeller personlukt:

SMP1 ved 3 X 1. premier i Smeller Personlukt klasse 1

SMP2 ved 3 X 1. premier i Smeller Personlukt klasse 2

SMP3 ved 3 X 1. premier i Smeller Personlukt klasse 3

SMPE ved 3 X 1. premier i Smeller Personlukt klasse Elite

Mellomtitler registreres på stambokførte hunder, det vil si ikke på NOX-registrerte hunder

17.5 Cert og championat

Certifikat oppnås av alle ekvipasjer som oppnår 1. premie i klassen Elite – og ikke allerede har oppnådd championat i klassen. For tildeling av championat vises det til NKKs championatregler

17.5 Overgangsregler ved nytt regelverk

Ekvipasjer som har oppnådd opprykk/napp i Smeller frem til nytt regelverk trer i kraft, vil ha med seg disse videre. Disse gjelder i både Smeller Kong og Smeller Personlukt.