

# Innhold

1. FELLESBESTEMMELSER.....	4
1.1. ARRANGEMENT .....	4
Generelt .....	4
Søknader .....	4
Prøvedokumenter .....	4
Ledelse av prøven .....	4
Overtegning .....	5
Avlysning av prøven .....	5
Godkjenning av prøveresultatene.....	5
1.2. DELTAKELSE .....	5
Hunder .....	5
Førere.....	6
Påmelding .....	6
Påmeldingsavgift.....	6
Tilbakebetaling av påmeldingsavgift.....	6
Avvisning.....	6
Utestengelse av hund.....	6
Doping - Kunstig stimulering.....	6
Deltakerbegrensning.....	6
1.3 PRØVEDELTAKERS PLIKTER OG ANSVAR .....	7
1.4. DOMMERE .....	7
Oppnevning av dommere .....	7
Dommerplikter.....	7
Opprettholdelse av dommerautorisasjon.....	7
Regodkjenning .....	7
1.5. DISIPLINÆRFORHOLD OG KLAGER .....	7
Disiplinærforhold .....	7
Klager .....	8
1.6. DISPENSASJON .....	8
1.7 ETIKK.....	9
2. INSTRUKS FOR NKKs REPRESENTANT VED SMELLERPRØVER .....	2
3. KOMMENTARER TIL NKKs FELLESBESTEMMELSER .....	3
4. «SMELLERHUNDEN» .....	5
5. PREMIERING OG OPPRYKKSREGLER.....	5
5.1 KLASSE I .....	5
5.2 KLASSE II .....	5
5.3 KLASSE III .....	6
5.4 KLASSE ELITE.....	6
6. GJENNOMFØRING AV PRØVE I SMELLER .....	6
6.1 GENERELT KLASSE I OG II.....	6
6.2 SPESIFIKASJONER - KLASSE I .....	7
6.3 SPESIFIKASJONER - KLASSE II .....	8
7. BEDØMMING.....	8
7.1 - GENERELT .....	8
8. OVERSIKT DISKGRUNNLAG, «0» OG «BRUTT ØVELSE» MM.....	10
9. KLASSER OG ØVELSER I SMELLER .....	11
9.1 ØVELSER KLASSE I.....	11
9.2 ØVELSER KLASSE II .....	15
9.3 ØVELSER KLASSE III.....	18
9.4 ØVELSER KLASSE ELITE .....	18
10. ARRANGØR.....	19
10.1 PRAKTISK ORGANISERING/TRAFIKKFLYT.....	19

10.2. FORBREDELSER FØR PRØVE I SMELLER.....	21
10.3 RIGGING AV RINGER.....	22
10.4 UTSTYR .....	25
10.5 KLASSE II .....	26
10.6 PERSONELLKRAV I RINGEN .....	29
10.7. SEKRETARIAT .....	29
11. DOMMERUTDANNING – NORSK SMELLERKLUBB.....	30

## **FORMÅL;**

Smeller har som formål å bidra til positiv aktivitet for hund, basert på hundens naturlige egenskaper knyttet til luktesansen - og hundens unike evne til enten å skille mellom ID-lukt fra ulike menneske eller identifisere spesielle luktemner med mange forstyrrelser.

## **1. FELLESBESTEMMELSER**

*(Gjelder for samtlige prøve kategorier unntatt jaktprøver).*

### **1.1. ARRANGEMENT**

#### **Generelt**

Prøven kan arrangeres av Norsk Kennel Klub (NKK), medlems klubber eller sammenslutninger av disse.

#### **Søknader**

Søknad om å avholde prøve skal registreres elektronisk i NKKs systemer for godkjenning. Avdelinger/grupper overholder klubbens retningslinjer for søknad om å avholde prøve til sitt forbund/raseklubb som så koordinerer disse og legger søknadene inn elektronisk til NKK innen fristens utløp.

Søknaden må inneholde tid og sted for prøven, samt påmeldingsadresse, påmeldingsfrist og kontaktperson.

Terminlisten og skriv om søknadsrutiner finnes på [www.nkk.no](http://www.nkk.no)

#### **Prøvedokumenter**

Dersom det skal benyttes utenlandske dommere, må oppgave over disse sendes til NKK 4 uker før prøven for klarering.

Ved bruk av utenlandsk dommer må det oppnevnes norsk NKK representant.

Senest 4 uker etter prøven sender arrangøren til NKK:

For prøver arrangert i DogWeb-Arra:

- Rapport fra NKKs representant
- Rapport fra prøvens leder
- Oppgjørsskjema

For prøver med resultatregistrering:

- Rapport fra NKKs representant
- Rapport fra prøvens leder
- Oppgjørsskjema

- Resultatliste i 1 eksemplar
- 1 eksemplar av kritikkskjemaene i original

Et eksemplar av kritikkene og et eksemplar av resultatlistene sendes direkte til de respektive raseklubber.

På bakgrunn av mottatt deltakerinformasjon fra arrangørklubben vil NKK fakturere arrangøren for aktivitetsavgift.

Arrangøren skal ikke sende påmeldingskjemaer til NKK. Skjemaene skal oppbevares av klubben i minst 1 år etter prøven er avholdt. Dersom skjemaene benyttes som regnskapsbilag, må de oppbevares av klubben slik at kravene i regnskapsloven oppfylles.

#### **Ledelse av prøven**

Arrangøren oppnevner prøvens leder som er prøvens høyeste tekniske myndighet. NKK oppnevner sin representant som er prøvens høyeste myndighet hva angår fortolkning av reglene. Prøvens leder og NKKs representant kan ikke være samme person. NKKs representant skal være tilstede alle prøvedager ved ordinære/samlede prøver. NKKs representants myndighet og plikter fremkommer av egen instruks. Eventuelle problemer eller tvilsspørsmål, behandles og avgjøres av den myndighet spørsmålet sorteres under. Prøvens leder og NKKs representant kan når som helst gripe inn hvor de måtte anse dette nødvendig innenfor eget myndighetsområde. På dommerens subjektive skjønn og arbeid kan de imidlertid ikke influere. Dommer, dommerelev eller dommeraspirant kan ikke bedømme:

- hund i eget eie/oppdrett,
- hund vedkommende har eid/vært medeier i, eller solgt i løpet av de siste 6 måneder,
- hund som eies av nærmeste familie (ektefelle, foreldre, søsken eller barn).

Prøvens funksjonærer skal motta sine instruksjoner fra prøvens leder, og utføre oppgaven på en forsvarlig måte, slik at prøven kan gå etter det fastsatte program. Hundefører skal under prøven følge prøveleder og dommers anvisninger. Ønsker vedkommende å avbryte prøven skal dette meddeles dommer.

### **Overtegning**

Se «kommentarer» pkt. 3.

### **Avlysning av prøven**

Prøvens leder i samråd med NKKs representant kan avlyse, utsette eller avbryte prøven dersom forholdene er slik at det er uforsvarlig å gjennomføre prøven. Reaksjoner mot arrangør ved avlysning/uregelmessigheter:

- Ved avlysning av terminfestet arrangement gis arrangør en advarsel. Man påpeker det ansvar og de forpliktelser som ligger i å søke om offisielle arrangementer og at det forventes at tilsvarende ikke skjer flere ganger. I så tilfelle må arrangør da regne med å bli fratatt retten til å arrangere offisielle arrangementer for en periode.
- Reaksjonene skjer administrativt dersom ikke saken oppfattes å være av graverende art. I så tilfelle legges den først fram for Fagkomité/Kompetansegruppe til vurdering.
- Ved annen gangs avlysning av samme arrangør, legges saken fram for Hovedstyret. Normal reaksjon vil være fratakelse av retten til å arrangere samme type arrangement i et år.
- Ved tredje gangs avlysning av samme arrangør, legges saken fram for Hovedstyret. Normal reaksjon vil være fratakelse av rett til å arrangere terminfestede arrangementer i minst 2 år.

Avlysning av stevner pga. ingen eller så få påmeldte at fellesøvelser ikke kan gjennomføres i henhold til reglene, tas til etterretning, men arrangør må i slike tilfelle uoppfordret sende Norsk Kennel Klub en detaljert redegjørelse om forholdet og vedlegge tilstrekkelig dokumentasjon på de faktiske forhold. Inviterte dommere og evt. påmeldte deltakere må varsles om det inntrufne og arrangør må sørge for at

alle formelle forhold ordnes opp på forsvarlig måte.

Arrangøren må nøye vurdere om det er grunnlag for å søke om tilsvarende arrangement neste år, for å unngå en ny avlysning da.

### **Godkjenning av prøveresultatene**

NKK avgjør om prøven kan anerkjennes. Resultatene er registreringsberettiget når prøven er anerkjent.

## **1.2. DELTAKELSE**

### **Hunder**

Rett til å delta har hunder som er registrert i NKK eller register anerkjent av NKK.

Utenlandsk hund som oppholder seg i Norge, og som eies/deleies av person bosatt i Norge, skal omregistreres til NKKs register før påmelding. Ved all omregistrering beholdes og benyttes det opprinnelige reg.nr., men det utstedes ett NKK eierbevis som også dokumenterer og bekrefter at omregistrering er foretatt.

Ovennevnte må være utført før hunden kan delta på terminfestet arrangement.

Alle hunder må være ID-merket for å delta på terminfestede arrangementer (utstillinger, prøver, mentaltester osv.) i Norge. ID-merkingen må være utført før påmelding til arrangementet.

I henhold til Mattilsynets forskrift nr. 614 kan ikke øre-/halekuperte hunder delta på utstillinger eller prøver, uansett i hvilket land kuperingen har blitt foretatt.

Naturlig stumphale: Det vises til NKUs til enhver tid gjeldende liste over raser med naturlig stumphale..

### **Helsestatus**

Hunder må være vaksinert mot valpesyke og attest kunne fremvises.

- Hund under ett års alder: Hunden må være minimum 10 uker ved siste vaksinasjon.
- Hund over ett års alder: Hunden skal være vaksinert ved minst 10 måneders alder og deretter skal siste vaksinasjon være utført for maksimum 3 år siden.
- Ved førstegangsvaksinasjon må det ha gått minimum 2 uker fra vaksinasjonsdato.

- Kontroll på at gjeldene innførsel- og

vaksinasjonsbestemmelser er fulgt kan forekomme.

Det anbefales at deltagende hunder også er vaksinert mot parvovirusinfeksjon og parainfluenza (kennelhoste).

Ved revaksinering gjelder ingen slik karenstid.

Hund kan ikke delta dersom:

- den er syk,
- den har utøy,
- den er blind og/eller døv,
- drektig tisper kan ikke delta 30 dager før fødsel, beregnet fra 63 dager etter første paring,
- eller har valper under 75 dager.

Hunder som stilles på prøve, skal være i god mental og fysisk helse og ikke vise tegn på sykdom. En hund kan kun delta på prøve dersom den på prøvedagen ikke utgjør noen smittefare. Ved tvil skal det framlegges veterinærattest som bekrefter dette. Dersom en hund har pådratt seg en skade som kan bekreftes av en veterinærattest, skal attesten medbringes på prøven.

Hunder (av tidligere kuperingsraser) som av veterinærmedisinske årsaker har amputert hale, kan delta dersom det fremlegges veterinærattest med begrunnelse for inngrepet. Attesten må inneholde hundens reg.nr., stambokførte navn og ID-nummer. Deltakelsestillatelse for slik hund utstedes etter søknad til NKK.

### **Førere**

Rett til å delta har enhver som av NKK eller NKKs medlemsklubber ikke er fratatt denne rett.

### **Påmelding**

All påmelding er bindende, og skal skje på eget skjema eller som webpåmelding innen påmeldingsfristens utløp. Skjemaet må være undertegnet av hundens registrerte eier(e), eller den som overfor arrangør kan sannsynliggjøre sin rett eller tillatelse til å starte med hunden. Påmelding som ikke er skrevet på korrekt skjema, mangler opplysninger eller kommer for sent, aksepteres ikke. Dersom en deltaker

uteblir fra prøven, skal avgiften uoppfordret

sendes arrangørklubben.

Eier av påmeldt hund skal være medlem i en av NKKs medlemsklubber eller samarbeidende utenlandsk organisasjon for å oppnå medlemsrabatt.

### **Påmeldingsavgift**

Prøvedeltaker som ikke er medlem av medlemsklubb eller utenlandsk kennelklubb samarbeidende med NKK, skal betale dobbel påmeldingsavgift.

### **Tilbakebetaling av påmeldingsavgift**

Påmeldingsavgiften betales bare tilbake hvis:

- Påmeldingen ikke godtas
- Utover tilbakebetaling av påmeldingsavgiften har arrangør ikke ansvar for tap eller skade.

### **Avvisning**

Påviselig syke hunder, aggressive hunder eller hunder det er gitt feilaktige opplysninger om i påmeldingen skal avvises. Påmeldingsavgiften refunderes ikke for hunder som avvises under prøven.

Arrangøren kan bestemme at løpske tisper får delta på prøven. Den løpske tisperen får da ikke adgang til prøveplassen før prøvens leder har gitt sin tillatelse til dette.

Se også "kommentarer" pkt. 3.

### **Utestengelse av hund**

Hund som i noe tilfelle under prøven opptrer ulempeleg, f. eks. jager vilt/bufe, biter funksjonærer eller uprovosert angriper annen hund, utestenges fra prøven og gis midlertidig utestengelse fra prøver inntil saken er ferdig behandlet.

Ved slik utestengelse skal NKKs representant konsekvent omtale episoden i sin rapport, som sendes til NKK første virkedag etter prøven. NKK kan etter vurdering av det inntrufne forhold nekte hund/fører deltakelse på prøver for kortere eller lengre tid.

### **Doping - Kunstig stimulering**

Se NKKs til enhver tid gjeldende dopingregler.

### **Deltakerbegrensning**

Se "kommentarer" pkt. 3.

---



### 1.3 PRØVEDELTAKERS PLIKTER OG ANSVAR

Alle hunder skal føres i bånd på prøveområdet når de ikke er under bedømmelse.

#### Ansvar

Prøvedeltakeren er ansvarlig for sin(e) hund(er). Ansvaret omfatter også å fjerne etterlatenskaper (avføring) etter hunden på tilliggende områder, så som parkeringsplasser og på veien mellom parkering og terrenget. Eieren og den som disponerer hunden, er ansvarlig for eventuell skade forårsaket av hunden i forbindelse med prøven. Valper under 4 mnd. får ikke medtas på prøven.

#### Tilsyn

Deltaker plikter å føre tilsyn med sin(e) hund(er), også kontroll og tilsyn med hund plassert i bur, bil, campingvogn på eller utenfor prøveområdet.

#### Avstraffelse

Hardhendt avstraffelse og bruk av pigghalsbånd og strøm er ikke tillatt.

#### Klandre dommer

Enhver dommeravgjørelse er endelig og udiskutabel. Usportslig opptreden i samband med dommerens beslutninger er ikke tillatt. Det er ikke tillatt i noe forum å klandre dommer eller åpenlyst kritisere dommerens bedømmelse.

Se "kommentarer" pkt. 3.

### 1.4. DOMMERE

#### Oppnevning av dommere

Arrangøren forespør og oppnevner dommere så snart prøven er terminfestet. Det skal kun benyttes autoriserte dommere.

#### Dommerplikter

Dommeren skal:

- Påse at førers navn og hundens ID-merking er angitt på kritikken og kontrollere dokumentasjon på ID-merking.
- Under prøven bedømme hundens prestasjoner.

Dersom hunden utfører et utilfredsstillende arbeid, kan dommer avbryte prøven.

Se også «kommentarer» pkt. 3.

#### Opprettholdelse av dommerautorisasjon

Det kreves hovedmedlemskap i en av NKKs medlemsklubber for opprettholdelse av autorisasjon.

Dommer som ikke har dømt i løpet av de siste 3 år vil bli avautorisert.

En dommer som har hatt midlertidig bopel utenfor Norge i mer enn 3 år må overflytte sin autorisasjon til kennelklubben i det landet vedkommende er bosatt i. Om en dommer har bopel i mer enn ett land, må vedkommende bestemme seg for hvilket land autorisasjonen skal knyttes til. Dommer må selv ta initiativet til å overføre/avklare sin autorisasjon.

#### Regodkjenning

Se «kommentarer» pkt. 3.

### 1.5. DISIPLINÆRFORHOLD OG KLAGER

Brudd på ovenstående regler, oppførsel i strid med god skikk og til sjenanse for andre, kan medføre innrapportering til NKK og føre til tap av premie og/eller utelukkelse av deltakelse på utstilling, prøve eller stevne.

#### Disiplinærforhold

Enhver skal under prøven følge gjeldende regler og bestemmelser og opptre overensstemmende med god skikk og bruk.

Konflikt mellom prøvedeltakere er arrangøren uvedkommende.

Hardhendt avstraffelse av hund er forbudt. Bruk av pigghalsbånd og strøm, er forbudt. Deltaker skal rette seg etter anvisning fra dommer.

Dommeren må ikke klandres for sine avgjørelser.

Brudd på regler og bestemmelser kan medføre advarsel, eventuelt bortvisning fra prøveområdet og gi midlertidig utestengelse fra prøver inntil saken er ferdig behandlet.

Disiplinære forhold i prøveområdet påklages til dommer. Forseelser av graverende art skal skriftlig rapporteres til prøveledelsen og NKKs representant innen prøvens utløp. Ved bortvisning refunderes ikke påmeldingsavgiften. Se "kommentarer" pkt. 3.

## **Klager**

Vurderinger og avgjørelser som regelverket overlater til dommerens skjønn kan ikke påklages.

Deltaker som mener seg skadelidende som følge av brudd på prøvereglene, kan før prøven avsluttes, innlevere skriftlig klage til NKKs representant som behandler klagen på stedet. Unntak ved prøver hvor kritikken ettersendes deltaker, her er fristen 1 uke etter mottatt kritikk.

Avgjørelsen kan påklages til Norsk Kennel Klub innen 1 uke sammen med protestgebyr.

Protestgebyret er til enhver tid lik det dobbelte av påmeldingsavgiften til NKK utstillinger.

Protestgebyret tilbakebetales hvis klagen tas til følge.

## **1.6. DISPENSASJON.**

---

NKKs Hovedstyre eller den som har fått delegert fullmakt kan, når særlige omstendigheter gjør det påkrevet, dispensere fra disse regler.8

## *Regler for smellerprøver*

---

## **1.7 ETIKK**

Etikk er moralens teori. Vi snakker altså her om de moralske prinsipper som en prøvedommer og utøver bør holde seg til.

For at bedømmelsen skal gi et så riktig bilde av hundene som mulig, er det viktig at forutsetningene er de samme, at hundene bedømmes likt. Av dette følger at hundene i prinsippet skal være ukjente for dommeren, og at bedømmelsen skjer uavhengig av alt annet enn hva dommeren ser i bedømmelsesøyeblikket.

Dommerens integritet må ikke trekkes i tvil. Integritet er ikke bare at en selv vet at man er uavhengig, men også at andre føler det. Dommerens objektivitet er den viktigste grunnpilar i all hundebedømmelse. Dommer og utøver må således overveie sin opptreden, både i bedømmelsessituasjoner som dommer, som deltaker, arrangør og som tilskuer. I tilfeller hvor dommer har tett relasjon til hundeeier som skal stille på prøve eller vise hund, og føler selv at dette blir vanskelig, eller antar at andre vil trekke integriteten i tvil, bør dommer vurdere å avstå fra dommeroppdraget. Motsatt vei gjelder at hundeeier bør avstå fra å melde på hund til bedømmelse for dommer hvor det vil antas at eiers/dommers relasjon er egnet til å trekke

dommer integritet i tvil.

Dommeren dømmer utelukkende ut fra det hun/han ser i bedømmelsesøyeblikket, uten hensyn til kjennskap til deltaker, eller til hundens tidligere premiering. Denne selvfølghet er imidlertid ikke alltid akseptert av deltaker og eventuelt publikum. Det er av denne grunn de nordiske kennelklubber har vedtatt bestemmelsen om at bedømmelsen på utstilling skal skje uten at dommeren får se katalogen.

Alle henvendelser fra deltakerne bør være av praktisk betydning for gjennomføring av prøven. Henvendelser av prinsipiell karakter må skje via prøveleder og/eller NKKs representant. Hvis det gjøres bevisst forsøk på å påvirke dommeren, f.eks. ved at deltaker omtaler hundens tidligere meritter eller avstamning, må dommeren gjøre klart at den slags ikke kan tolereres. I verste fall må dommeren avslutte prøven og vise deltaker bort, samtidig med at dette rapporteres til



prøveledelsen. Dommeren må aldri henvende seg til deltakeren med spørsmål om hundens avstamning, tidligere oppnådde premier eller annet som kan gi deltaker snev av mistanke om at det kan tenkes tatt utenforliggende hensyn til bedømmelsen.

Når det gjelder forholdet til deltaker og eventuelle tilskuere må det understrekes at å være uenig i dommers vurdering ikke er det samme som klander. Enhver må ha lov å mene noe annet om en hund enn det dommeren gjør, og gi uttrykk for det. Men klander, påstander om at dommeren har dømt uhederlig eller uetisk, det skal ikke forekomme og dette skal det slås ned på.

### **Bruk av «sosiale media»**

Dersom du er aktiv på dagens mange tilbud på nettet, er det viktig at du som dommer aldri nevner eller diskuterer hunder du har dømt, eller prøver du har deltatt på. Vær svært varsom med å svare på andres innlegg av denne karakter. Som deltaker bør du også utvise varsomhet ved uttalelser om dommer, andre deltakere, egne og andres hunder.

### **Konklusjon**

Opptre korrekt og vis nøytral høflighet så lenge prøven varer. Alle må behandles likt, enten det er deltakere, nære venner, dommere eller nybegynnere. Vær objektiv og positiv, se det beste i hundene. Vær i god form, vær presentabel.

## 2. INSTRUKS FOR NKKs REPRESENTANT VED SMELLERPRØVER

1. NKKs representant utnevnes av arrangør.
2. Det skal benyttes autoriserte dommere, og det bør som hovedregel være den utnevnte hoveddommer som også utnevnes til NKKs representant.
3. Representanten er prøvens høyeste myndighet hva angår fortolkning av regler.
4. Representanten må være tilstede under hele prøven. NKKs representant kan ikke starte med hund. Hund tilhørende NKKs representant kan ikke starte.
5. Om disiplinære forhold oppstår, tar prøvens leder dette opp med NKKs representant og saken forsøkes løst på stedet. Hvis dette ikke lykkes, skal man innrapportere saken til NKK.
6. NKKs representant skal fortløpende gjennomgå dommerkritikkene fra dagens prøve og spesielt kontrollere at det er overensstemmelse mellom beskrivelse og premiegrad. Hvis dette ikke er tilfelle, tar NKKs representant dette opp på stedet med de aktuelle dommere. Premiegrad kan eventuelt endres på stedet, forutsatt at feil bruk og/eller fortolkning av prøvereglene kan påpekes. Den fastsatte premiegrad kan etter dette ikke endres dersom det ikke kan påpekes formelle feil ved arrangementet.
7. For å unngå problemer etter at prøven er avholdt, skal NKKs representant så langt som mulig benytte tiden under prøven til å avdekke eventuelle uoverensstemmelser og om mulig avklare disse i samråd med prøvens leder.
8. Når prøven er avsluttet skal NKKs representant sammen med prøvens leder gå gjennom prøvens dokumenter. Hvis prøven er så stor at dette ikke er mulig, sender prøveleder dokumentene til NKKs representant så snart som mulig etter avholdelsen. NKKs representant sender sluttelig prøven til NKK med sin innstilling.
9. Hvis det fungerer aspiranter/elever ved prøven, bør NKKs representant delta i behandlingen av deres arbeide sammen med de aktuelle dommere.
10. NKKs representant og prøveleder kan selv gå med elev og aspirant.

### 3. KOMMENTARER TIL NKKs FELLESBESTEMMELSER

Som tillegg til NKKs fellesbestemmelser gjelder også følgende for prøver i Smeller:

#### Overtegning

Dersom det settes et øvre tak på antall påmeldte, skal påmelding skje etter «førstemann til mølla»-prinsippet. Arrangør kan lukke påmeldingen før påmeldingsfristen er nådd når dette taket er nådd, for å unngå overtegning. Ved eventuell overtegning skal det foretas loddtrekning mellom hunder som er påmeldt innen fristens utløp.

#### Hunder

Alle hunder eldre enn 9 måneder kan delta i offisielle prøver i Smeller. Smeller er åpen for deltagelse for NOX-registrerte hunder i alle klasser. NOX-registrerte hunder er ikke berettiget til Championat. En hund kan ha flere hundeførere, men kun føres av en og samme hundefører på samme prøve.

Oppnådde poengsummer følger hunden. En hund kan kun stille i en klasse på samme referansenummer.

#### Fører

Så langt det lar seg gjøre, skal forholdene legges til rette for funksjonshemmede.

Arrangør må umiddelbart informere dommer ved tilretteleggelse/funksjonshemmelse. Det er dommer som sitter med endelig bestemmelsesrett over hvilke tilpasninger som gjøres.

Det er ikke tillatt for deltaker under bedømmelse å bære klær eller lignende med synlig kennelnavn.

#### Løpetid

Tisper med løpetid skal være iført tispetruse. Arrangøren skal skilte eget lufteområde og parkeringsområde for hundeførere som har løpske tisper.

#### Deltakerbegrensning

Maksimum antall ekvipasjer på prøve i Smeller er begrenset til 30. per dommer per prøve.

#### Dommerplikter

Ekipasjen er ikke ferdig bedømt før både hund og hundefører er ute av ringen.

Dommer plikter før prøven starter å godkjenne og ha kontroll på:

- Funnsteder
- Ved bruk av beholdere til funn, påse at det finnes tomme like beholdere i søket og i reserve.
- Passe på at funn oppbevaring/duplikatbank/ekstra gjenstander til bruk i søkene ikke er plassert slik at de vil forstyrre ekvipasjen/søket.

Påse at andre fysiske forhold ikke kan gi opphav til misforståelser.

### 4. «SMELLEREKVIPASJEN»

*Målet med Smeller er å jobbe frem en ekvipasjehvor hundefører er «hjernen» og hunden er «nesen». Dette innebærer at hundefører er nødt til å gjøre taktiske vurderinger, samt holde kontroll på ekvipasjens oppgaver i sin helhet.*

*Førerens rolle i en prøve vil derfor være:*

1. Forberede og starte hunden på signal fra dommer.
2. Holde kontroll på hvilke områder/gjenstander som hunden har avsøkt og føre hunden slik at områder som ikke er avsøkt blir sjekket
3. Gjøre jevnlig vurdering om hvorvidt hunden trenger assistanse fra fører
4. Melde funn
5. Avslutte søket når fører mener ekvipasjen har funnet samtlige duplikater i øvelsen, hundefører velger å avslutte øvelsen/prøven, prøven blir avbrutt - eller tida er ute.

#### Krav til publikum

Publikum skal vise hensyn og være stille når søk pågår i en eller flere ringer. Dommer skal bortvise personer som – etter advarsel – ikke viser nødvendig hensyn.

## 5. PREMIERING OG OPPRYKKSREGLER KONG KLASSE

### 5.1 KONG - KLASSE I

Øvelse 1	Banesøk	maks 100 poeng
Øvelse 2	Line up	maks 100 poeng
Øvelse 3	Stasjonssøk	maks 100 poeng

Maks oppnåelig er 300 poeng

#### Sløyfepremiering

1. premie (rød sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 240 poeng
2. premie (blå sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 225 poeng
3. premie (gul sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 210 poeng

#### Opprykk

3 x 1. premie gjør at ekvipasjen får «opprykk» og er kvalifisert for klasse II.

#### Direkte opprykk oppnås ved minimum 285 poeng

Det er valgfritt å benytte sitt opprykk til Klasse II, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3dje nappet.

#### Mellomtittel

3 førstepremier i klasse I gir mellomtittel «SM-K1».

### 5.2 KONG - KLASSE II

Øvelse 1	Banesøk	maks 100 poeng
Øvelse 2	Line up	maks 100 poeng
Øvelse 3	Stasjonssøk	maks 100 poeng

Maks oppnåelig er 300 poeng

#### Premiering

- 1.-premie (rød sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 255 poeng
2. premie (blå sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 240 poeng
3. premie (gul sløyfe) oppnås når ekvipasjen får min. 225 poeng

#### Opprykk

3 x 1.-premie gjør at ekvipasjen får «opprykk» og er kvalifisert for klasse III.

Direkte opprykk oppnås ved minimum 292 poeng.

Det er valgfritt å benytte sitt opprykk til Klasse III, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3dje nappet.

Ekipasje som har deltatt i klasse II kan ikke gå tilbake til klasse I.

#### Mellomtittel

- 2 førstepremier i klasse II gir mellomtittel «SM-K2».

### 5.3 KONG - KLASSE III

Øvelse 1	Banesøk	maks 100 poeng
----------	---------	----------------

Øvelse 2	Kjøreøty utvendig	maks 100 poeng
Øvelse 3	Romsøk	maks 100 poeng

#### **Premiering:**

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 270 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 255 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 240 poeng.

#### **Opprykk**

3 x 1 premie (rød) gjør at ekvipasjen får opprykk og er kvalifisert for klasse Elite.

Direkte opprykk oppnås ved minimum 295 poeng.

Det er valgfritt å benytte sitt opprykk til Klasse Elite, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3dje nappet.

Ekipasje som har deltatt i klasse III kan ikke gå tilbake til klasse II.

#### **Mellomtittel**

3 førstepremier i klasse III gir mellomtittel «SM-K3».

### **5.4 KONG - KLASSE ELITE**

Øvelse 1	Banesøk	maks 100 poeng
Øvelse 2	Kjøreøty utvendig og innvendig	maks 100 poeng
Øvelse 3	Romsøk	maks 100 poeng

#### **Premiering:**

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 285 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 270 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 255 poeng.

#### **Mellomtittel**

3 førstepremier i klasse Elite gir mellomtittel «SKE».

## **6. PREMIERING OG OPPRYKKSREGLER MATCH TO SAMPLE**

### **6.1 MATCH TO SAMPLE - KLASSE I**

En Øvelse	Banesøk	maks 100 poeng
-----------	---------	----------------

#### **Premiering:**

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 80 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 75 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 70 poeng.

#### **Opprykk:**

3 x førstepremie (rød) gjør at ekvipasjen får opprykk og er kvalifisert til klasse II.

#### **Direkte opprykk:**

Direkte opprykk oppnås ved minimum 95 poeng.

#### **Mellomtittel:**

3 førstepremier i klasse 1 gir mellomtittel SM1

## 6.2 MATCH TO SAMPLE - KLASSE II

- Øvelse 1      Banesøk maks 100 poeng  
Øvelse 2      Line up maks 100 poeng

### Premiering:

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 170 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 160 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 150 poeng.

### Opprykk:

3 x førstepremie (rød) gjør at ekvipasjen får opprykk og er kvalifisert til klasse III.

### Direkte opprykk:

Direkte opprykk oppnås ved minimum 195 poeng.

Det er valgfritt å benytte sitt opprykk til klasse III, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3. nappet.

### Mellomtittel:

3 førstepremier i klasse II gir mellomtittel SM2

## 6.3 MATCH TO SAMPLE - KLASSE III

- Øvelse 1      Banesøk maks 100 poeng  
Øvelse 2      Line up maks 100 poeng

### Premiering:

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 180 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 170 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 160 poeng.

### Opprykk:

3 x førstepremie (rød) gjør at ekvipasjen får opprykk og er kvalifisert til klasse Elite.

### Direkte opprykk:

Direkte opprykk oppnås ved minimum 197 poeng.

Det er valgfritt å benytte sitt opprykk til klasse Elite, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3. nappet.

### Mellomtittel:

3 førstepremier i klasse III gir mellomtittel SM3

## 6.4 MATCH TO SAMPLE - KLASSE ELITE

- Øvelse 1      Banesøk maks 100 poeng  
Øvelse 2      Line up maks 100 poeng

### Sløyfepremiering:

Premiegrad rød sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 190 poeng.

Premiegrad blå sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 180 poeng.

Premiegrad gul sløyfe oppnås når ekvipasjen får minimum 170 poeng.

### Mellomtittel:

3 førstepremier i klasse Elite gir mellomtittel SME

## 7. GJENNOMFØRING AV PRØVE I SMELLER

### 7.1 GENERELT ALLE KLASSE

I hver øvelse skal hunden lokalisere og markere et oppgitt antall «DUPLIKATER»

«SMELLEREN» gjøres tilgjengelig for hundefører ved trekking umiddelbart etter brifingen.

#### Orientering

Ved starten av puljen/gruppen orienterer prøvens leder om inngang, utgang og andre praktiske opplysninger om stevnet.

Der det er mulig bør banesøk og line up kjøres suksessivt etter hverandre, dvs banesøk -> ut av ringen, belønne. Dommer gjør seg klar, signaliserer og ekipasje går inn og går line up. Maks 2 minutter mellom øvelse 1 og 2.

Det skal være en fysisk barriere mellom bane/line up ringområde.

#### Prøvestart

Prøven starter på angitt tidspunkt som opplyses av arrangør i forkant.

#### Prosedyre i ringen

Dommer skal også sørge for at tidtaker og hjelpere er klare.

Dommer spør hundefører om de er klare. Øvelsen og tidtaking starter når dommer sier "vær så god" e.l.

Tidtaking stopper når dommer godkjenner siste funn, hundefører melder seg ferdig eller makstiden er ute.

Tidtaker skal gi beskjed når det gjenstår 1 minutt av maks søkstid.

Dommeren må bevege seg i søksområdet for å kunne dømme riktig i alle øvelsene, men på en slik måte at ekipasjen blir minst mulig hindret eller forstyrret.

Dommeren har ikke anledning til å komme med direksjoner etter start.

Avhengig av klasse sier dommer enten «KORREKT» / «REGISTRERT». Først da er funn og markering godkjent.

Avhengig av klasse sier dommer enten «FEIL» / «REGISTRERT». Først da er funn og markering godkjent.

Dommeren leverer ferdig utfylt og signert kritikkskjema til «skriver» før neste ekipasje starter.

#### Ved ødelagt prøve

Dersom en ekipasje får ødelagt en øvelse, og dommeren anser at dette skjer av årsaker verken hund eller fører kan klandres for, skal dommer tilby deltaker anledning til å utføre øvelsen på nytt etter siste startnr.

#### Bruk av utstyr og påkledning

##### Liner

Hunden kan føres i line i alle øvelser – uten at dette påvirker poengsummen. Ved bruk av line må linen være lang nok til å rekke over hele hundens søksområde.

Aktiv bruk av line for å styre hundens bevegelser medfører poengtrekk.

Ulike typer «Flexi-line» er ikke tillatt.

##### Halsbånd

Tillatt brukt er alle halsbånd som ikke bryter med NKK sine fellesbestemmelser eller er rene strupehalsbånd, herunder retrieverkobbel og helstrup med dobbel stopper. Halvstrup er tillatt.

##### Seler

Tillatt brukt er alle seler med unntak antitrekseler.

##### Trekant-dekken/Tjenestegn

Alle typer trekant-dekken er tillatt, men skal være fritt for kennelnavn.

##### Vest og annen bekledning

Fører har ikke anledning til å bære klær med kennelnavn.

##### Snutehøyde

Hundene deles inn i snutehøyde på under 30 cm og over. Dette måles når hunden står med alle fire beina i

bakken i naturlig posisjon og ser fremover nøytralt. Snutehøyde oppgis ved påmelding til kong klasse 1,2,3 og elite. Dommer kan ved tvil om korrekt søkshøyde foreta kontrollmåling av hundene.

### **Søkshøyde**

Søkene i de klasse I og II kong og Match to Sample kl I til Elite skal kunne gjennomføres uten at hundene må hoppe opp på noe for å komme til søksobjektene og funnene, de må dog strekke seg. Utover dette skal alle hundene skal ha mulighet til å komme seg innenfor 50 cm av funnet uten ytterligere tilrettelegging.

### **Premiering:**

Arrangerende klubb står fritt til å dele ut så mange premiegjenstander de ønsker, men de tre beste ekvipasjene skal alltid premieres i hver klasse. Det anbefales forøvrig 1/3 premiering av klassene.

## **8 SPESIFIKASJONER – KONG**

### **8.1 Søkslukt**

Det brukes en bit av rød Kong classic.

#### **Størrelse på Kong**

**Klasse I** - Størrelse på kong - min 1 x 1 cm - max 1,5 x 1, 5 cm.

**Klasse II** - Størrelse på kong min 0,4 x 0,4 cm - max 0,7 x 0,7 cm

**Klasse III og Elite**- Størrelse på kong for banesøket min 0,2 x 0,2 cm - max 0,3 x 0,3 cm (f.eks den røde tuppen på en fyrstikk)

Størrelse på kong på kjøretøy/romsøk: Min. 0,2 x 0,2 cm - Max 0,5 x 0,5 cm.

Høyere utlegg skal være større enn lavere utlegg. På grunn av økt vanskelighetsgrad gjennom høyere søkshøyde økes størrelsen på funnet.

#### **Prestasjon og tid**

Det konkurreres både på prestasjon og tid. Tidsfaktoren i øvelsene benyttes kun for rangering - dersom to eller flere deltakere har samme poengsum etter alle øvelser

#### **Søksområder**

Søksområdet i alle søksøvelsene vil variere fra arrangør til arrangør. Arrangør må definere søksområdet til hver øvelse på prøven slik at dette er kjent for alle utøvere ved oppstart. Søksområdene kan ha en naturlig begrensning igjennom romsstørrelse, naturlig utforming av områder, eller ved oppmerking/ringbånd. Søksområdet kan vel så være utendørs som innendørs. Det gjøres kjent ved påmelding om søksområdene er utendørs, innendørs eller kombinasjon.

#### **Definisjon av kjøretøy**

Alt som er et fremkomstmiddel med hjul, og de hensyn som må taes er følgende:

- a. «Kjøretøyet» skal stå støtt under søket, tåle at det kan bli hoppet opp på uten at det tipper.
- b. Dommer godkjenner «kjøretøyet» før konkurransedagen

#### **Klasse I**

10-30 cm snutehøyde - maks høyde på funn 30 cm

30-110 cm snutehøyde - maks høyde på funn 60 cm

#### **Klasse II**

10-30 cm snutehøyde - maks høyde på funn 40 cm

30-110 cm snutehøyde - maks høyde på funn 80 cm

#### **Klasse III**

10-30 cm snutehøyde – maks høyde på funn 75 cm

30-110 cm snutehøyde - maks høyde på funn 175 cm



### **Klasse Elite**

Det deles ikke inn i søkshøyder i elite, utenom kravet til tilgjengelighet til funn (se øvelsesbeskrivelse).

### **Forstyrrelser**

**Klasse 1** – Ingen forstyrrelser

**Klasse 2** – Det skal være forstyrrelser, men ikke i boksen til kongen.

**Klasse 3 og Elite** – Med forstyrrelser blandet i hverandre, også i boksen med kongen.

Godkjente forstyrrelser for klasse II til Elite

Kvantitet ca en teskje eller besmittet bomullspad.

Alle tørkede søksemner kan soakes på bomullspads (minimum 24 timer) i lukket beholder/zip lock pose.

Kan benyttes som de er:

- Jasminris
- Hel pepper
- Hel einebær
- Hel fennikel
- Tørket banan
- Tørket aprikos
- Tørkede tranebær
- Frysetørket kaffe
- Tørkede bønner
- Tørkede erter
- Salt
- Kardemommefrø
- Tørr pasta
- Vaniljestang
- Muskattnøtt
- Korianderfrø
- Kanelstang
- Sennepsfrø
- Tomme metallbokser med magnet

Følgende må kontamineres (soakes) over på bomullspads for å unngå støving

- Vaniljesukker
- Paprika pulver
- Malt muskat
- Malt kanel
- Malt kardemomme
- Tørket Basilikum
- Tørket Dill
- Hvitløkspulver
- Chili pulver
- Tørket Rosmarin
- Ingefær malt
- Karri malt
- Cumin malt
- Oregano tørket
- Tørket persille
- Estragon tørket
- Tørket gressløk
- Grønnsåpe på bomullspad (1 dråpe)
- Maisenna

Godkjente forstyrrelser for Elite

- Gummistrikk
- Oppvaskhansker
- Bruskorker

Ikke tillatte forstyrrelser

- Skinn
- Te (alle typer)
- Nose Work lukter (norske og fra andre land: anis, lavendel, bjørk, nellik, eukalyptus, laubær)
- Kong produkter

## 8.2 Generelle regler for romsøk/stasjonssøk/kjøretøy

### Gradering av funn:

Rom og kjøretøy: Vanskelige vs normale funn (over 150 cm høyt eller under 30 cm dypt vil være vanskelig).

**Klasse I og II:** ingen vanskelige funn

**Klasse III:** Det skal være alltid være ett vanskelig funn.

**Elite:** 1-2 vanskelige funn.

Ved eventuelt bruk av varmekilde/kjølekilde må dette være konstant under hele prøven, gjelder alle klasser.

For å unngå kontamineringsproblematikk skal utlegg legges i aluminiumsboks med magnet eller i pipetter. Man skal også bytte ut boksen/pipetten som funnet ligger i regelmessig (feks hvert 5 søk) for å unngå at hunden markerer der hvor andre hunder har markert. Når man roterer må alle beholdere rengjøres eller skiftes ut.

I romsøk kan man også bruke relativt like gjenstander slik at man kan bytte de ut med hverandre.

## 8.2 Trekk klasse Kong

Høyeste poengsum som kan oppnås er 300 poeng i alle klasser

Type trekk	Verdi
Feilmarkering	- 10
Uønsket markeringsatferd	- 5
Destruktiv markering	-10
Negativ påvirkning	- 10
Håndtering av hund som belaster hunden psykisk/fysisk	- 20 + advarsel
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil	- 5
Mye stram line/bruk av line i øvelsen	- 5
Mangel av funn (antall funn deles på 50)	-

## 9. SPESIFIKASJONER - MATC TO SAPLE

### 9.1 Søkslukt

Alle tørkede søksemner kan soakes på bomullspads (minimum 24 timer) i lukket beholder/zip lock pose.

**Tillatte luktemner:**

Kvantitet ca en teskje eller besmittet bomullspad.

Kan benyttes som de er:

- Jasminris
- Hel pepper
- Hel einebær
- Hel fennikel
- Tørket banan
- Tørket aprikos
- Tørkede tranebær
- Frysetørket kaffe
- Tørkede bønner
- Tørkede erter
- Salt
- Kardemommefrø
- Tørr pasta
- Vaniljestang
- Muskatnøtt
- Korianderfrø
- Kanelstang
- Sennepsfrø
- Tomme metallbokser med magnet

Følgende må kontamineres (soakes) over på bomullspads for å unngå støving

- Vaniljesukker
- Paprika pulver
- Malt muskat
- Malt kanel
- Malt kardemomme
- Tørket Basilikum
- Tørket Dill
- Hvitløkspulver
- Chili pulver
- Tørket Rosmarin
- Ingefær malt
- Karri malt
- Cumin malt
- Oregano tørket
- Tørket persille
- Estragon tørket
- Tørket gressløk
- Grønnsåpe på bomullspad (1 dråpe)
- Maisenna

**Ikke tillatte forstyrrelser/søksemner**

Dette er søksemner som brukes i andre sporter bland annet.

- Kong (alle typer)
- Skinn
- Nose Work lukter (norske og fra andre land: anis, lavendel, bjørk, nellik, eukalyptus, laubær)
- Dufter som kan være skadelige for hunden
- Mat/godbiter

### Klasse I - Match to sample søksemner:

- Kaffepulver
- Hel pepper
- Jasminris
- Gule erter
- Sennepsfrø
- Kanelstang

### Klasse II - Match to sample søksemner:

- **Hel einebær**
- Fenikkelfrø
- Kardemommefrø
- Korianderfrø
- Pluss alle søksemner i klasse I

### Klasse III og Elite - Match to sample søksemner:

- Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

### Prestasjon og tid

Det konkurreres både på prestasjon og tid. Tidsfaktoren i øvelsene benyttes kun for rangering – dersom to eller flere deltakere har samme poengsum etter alle øvelser.

### Søkshøyde

Det deles ikke inn i søkshøyder.

### Forstyrrelser

Klasse I – Forstyrrelser vil være i alle bokser, men skal ikke inkludere luktemnene fra klasse 1.

Klasse II – Det skal være forstyrrelser i alle bokser, men skal ikke inkludere de 10 luktemnene fra klasse I og II.

Klasse III og Elite – Det skal være forstyrrelser i alle bokser.

## 9.2 Trekk klasse Match to sample

Høyeste poengsum som kan oppnås er 100 poeng i klasse 1, og 300 poeng i klasse 2 til Elite.

Type trekk	Verdi
Feilmarkering	- 10
Uønsket markeringsadferd	- 5
Destruktiv markering	-10
Negativ påvirkning	- 10
Håndtering av hund som belaster hunden psykisk/fysisk	- 20 + advarsel
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil	- 5
Mye stram line/bruk av line i øvelsen	- 5
Mangel av funn (antall funn deles på 50)	-

## 10. BEDØMMING

### 10.1 GENERELT

For utførlig oversikt over poengtrekk og plusspoeng henvises til kapittel 9.

## **Ros og berøring**

Det er tillatt med ros og/eller berøring underveis i søket dersom hundefører tenker dette vil gjøre at ekipasjen kan utføre oppgaven på en bedre måte. Overdreven ros og berøring som forstyrrer hunden kan føre til poengtrekk.

## **Bruk av stemme**

Ved eventuell bruk av stemme/lyder som ros av hund, skal dette gjøres på en slik måte, at andre ekipasjer ikke forstyrres. Dommer skal – etter advarsel – diske og avbryte øvelsen til deltaker som ikke viser nødvendig hensyn.

## **Påvirkning**

Hunden skal i utgangspunktet kunne søke selvstendig, men hundefører står fritt til å føre hund etter hva han/hun mener er formålstjenlig så lenge det ivaretar god dyrevelferd og følger NKK's retningslinjer. Dersom hunden viser usikkerhet/frykt i forbindelse med hundeførers måte å føre hunden på vil dette medføre poengtrekk og eventuell diskvalifikasjon.

Hunder som trenger kontinuerlig anvisninger/assistanse innenfor disse tingene vil bli trukket i poeng.

### **Støtte hunden i søket**

Hundefører støtter hunden i søket slik fører anser det nødvendig.

Hunden kan støttes i søket ved bruk av kroppens retning, anvisninger, etc. Fører skal kunne gi hunden en nødvendig kommando for bevegelse i søksmiljøet.

Blir hunden passiv av forskjellige grunner (miljøberørt) skal det belønnes at fører støtter hunden slik at ekipasjen får en positiv opplevelse av konkurransen. Fører skal belønnes for å støtte hunden i alle klassene.

Man må passe på at det er en balanse mellom støtte og "mas". Å støtte hunden betyr å tilføre stimuli som øker kvaliteten på søket. Mas defineres som anvisninger uten/negativ innvirkning på hundens søkskvalitet eller dersom hundefører ikke gir hunden tid/mulighet til å gjenoppta et selvstendig søk etter støtte vil dette defineres som mas.

Dersom hundefører gir hunden en anvisning, og hunden følger anvisningen, anses det som støtte. Dersom hunden ikke tar denne anvisningen, og gjør andre ting enn å søke etter førers anvisning, anses det som brist i samarbeid.

En hund som henvender seg til fører og tydelig slutter å jobbe (f.ex blir opptatt av ringpersonell, opptatt av helt andre ting enn søket) som da ikke får støtte eller veiledning av fører til videre arbeid skal trekkes i poeng.

### **Tillatte påvirkninger – uten poengtrekk:**

- Be hunden hoppe opp på/eller over noe
- Be hunden bevege seg under eller bak noe
- Generelle anvisninger om hvor hunden skal søke
- Si værsgod, om hunden ber om lov til å hoppe opp på noe eller lignende.
- Viser hunden interesse opp mot noe er det lov å løfte av hund opp på gjenstand for å gjennomføre søk.
- Det er lov å ta på eller stryke på hunden for å gi støtte
- Det er lov til å 'pause' hunden for at den skal kunne samle seg enten i form av å ligge/sitt, kos.

### **Ikke tillatte påvirkninger medfører poengtrekk:**

- Viser hunden motstand under løft, sprelle, blir passiv, medfører det poengtrekk.
- Forstyrning av hunden med utidig masing
- Styre / dra hunden ved hjelp av line
- Er hunden i arbeid/søk i en øvelse og fører drar hunden vekk vil det medføre poengtrekk.

## **10.2 Hundens markering**

### **Markeringen skal være klar og tydelig**

Hunden skal markere funnet på en klar og tydelig måte i 2 sek. (1001 – 1002) – slik at dommer ikke skal være i tvil om at hunden har gjort et funn på egen hånd – og ikke framprovosert av hundefører.

**Det kreves at hunden forblir værende ved «funnet».**

### **Prosedyre ved korrekt markering**

1. Hunden markerer korrekt på funn
2. Hundefører strekker en arm rett opp i lufta så den går over skulderhøyde

3. Dommer begynner å telle «1001-1002 osv.» når armen er over skulder
  - I Klasse I kreves 2 sekunder**
  - I klasse II kreves 3 sekunder**
  - I Klasse III kreves 4 sekunder**
  - I Elite kreves 5-10 sekunder**
4. Hunden opprettholder sin markering mens dommer teller
5. Avhengig av klasse sier dommer enten «KORREKT» / «REGISTRERT». Først da er funn og markering godkjent.
6. Avhengig av klasse sier dommer enten «FEIL» / «REGISTRERT». Først da er funn og markering godkjent.

#### **Hundeførers melding av funn:**

Hundefører melder hundens markering ved å holde en hånd over skulderhøyde – helt til dommer responderer med “Korrekt”, “Feil” eller “Registrert”.

Tiden regnes fra det tidspunkt armen har riktig posisjon. Ved tvil kan fører også bli bedt om å vise funn.

#### **Feil prosedyre – hundeførers markering:**

Hundefører som løfter håndflata over skulderhøyde – for deretter å ta den ned igjen

- dersom hunden forflytter seg før dommer rekker å telle «1001 – 1002» - i dømmes «feilmarkering». Om hunden returnerer innen de samme sekundene og gjenopptar markering vil de få godkjent funn i klasse I.

#### **Markeringsformer og tilhørende atferd**

Selve markeringen kan arte seg på ulike måter. Det optimale er en «frysmarkering» ved at hunden «peker» med snuten mot/på funnet – inntil funnet er godkjent av dommer. Det tillates også at hunden veksler mellom «peking» og blikkontakt med hundefører i klasse I. Vedvarende blikk kontakt regnes ikke som en markering. Det er også tillatt med passiv markering med tilhørende peking mot funn med hundens nese.

Hund som beveger seg bort fra funnet før dommer har godkjent får «ikke godkjent funn» og trekkes tilsvarende «feilmarkering».

Ved tvil skal dommer kunne spørre hundefører om hvor funnet er, hundefører må kunne påvise funnsted +/- 5 cm. Det dømmes “uønsket markeringsatferd” når det er tvil om markeringsform.

#### **Uønsket markeringsform/atferd**

Slikking, «lett» kraftsing, dytting trekkes 5 poeng for «uønsket markeringsadferd».

Hund som markerer på en slik måte at dommer oppfatter markeringen som hardhendt/voldsom håndtering av inventar og søksobjekter trekkes 10 p for «hardhendt/destruktiv markering.»

#### **Halsing eller høyt lydnivå**

Verken «overdreven halsing» eller «forstyrrende lydnivå» i ringen er tillatt.

Overtredelse medfører «0» i øvelsen. En hund som bjeffer før oppstart pga iver etter å søke bør ikke trekkes for dette.

Hund som forlater prøveringen

Ekvipasjen får «0» i øvelsen.

Hund som «gjør fra seg» i prøveringen

Ekvipasjen får «0» i øvelsen

### **10.3 OVERSIKT DISKGRUNNLAG, «0» OG «BRUTT ØVELSE»**

<b>Nr.</b>	<b>Kort beskrivelse</b>	<b>Konsekvens</b>	<b>Referanse til kapittel og punkt</b>

<b>1</b>	Ved eventuell bruk av stemme/lyder som ros av hund, skal dette gjøres på en slik måte, at andre ekipasjer ikke forstyrres.	1 advarsel – deretter diskas ekipasjen fra øvelsen.	<b>7.1</b>
<b>2</b>	Verken «vedvarende halsing» eller «forstyrrende lydnivå» i ringen er tillatt.	«0» i øvelsen	<b>7.1</b>
<b>3</b>	Hund som forlater prøveringen	«0» i øvelsen	<b>7.1</b>
<b>4</b>	Hund som «gjør fra seg» i prøveringen	«0» i øvelsen	<b>7.1</b>
<b>5</b>	Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	Minus 20 poeng og advarsel. Deretter disk fra øvelse.	<b>9.1/9.2</b>

# 11 KLASSER OG ØVELSER I SMELLER

## 11.1 Øvelser klasse I – KONG klasse

### Kong klasse øvelse 1 - Banesøk:

*Hva er banesøk?*

Øvelsen gjennomføres på 4 søksbaner – hver med 6 bokser. Det legges ut 1 «funn» i en boks i hver bane. Resten av boksene skal være tomme.

*Oppholdssone for hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekipasjen skal bevege seg innenfor prøveringen.

*Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

*Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige duplikat er markert og godkjent – eller søkstida er over.

Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart                    100    poeng

Maks poengsum                        100    poeng

*Tabell for poengberegning*

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	12,5	1 duplikat pr. Bane
	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Bane
Destruktiv markering		10 p	Pr. Bane
Feilmarkering		10 p	Pr. Bane
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk



## Kong klasse I, øvelse 2 – Line up:

Hva er en line up?

Line up er en måte å sette ut objekter på. Øvelsen gjennomføres med 8 objekter på en rekke, i sirkel eller i u formasjon. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm. Det vil være 1 stk kongbit i 2 objekter. Resten av objektene er tomme.

Objekttyper:

Relativt like i utforming og størrelse:

- Sko
- Sekker / medium koffert / bag / håndbagasje
- Esker /kasser / isbokser /ostekasser / blomsterpotter

Plassering av funn

Kongbiten skal ligge i de samme objektene under hele prøven, men beholderen kan flyttes til annen posisjon.

Oppholdssone for hundefører

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekipasjen skal bevege seg innenfor prøveringen.

Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

Tidsforbruk

Øvelsen er slutt når samtlige funn er gjort og godkjent – eller søkstiden er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

Poengberegning i øvelsen

Poeng ved oppstart                    100    poeng  
Maks poengsum                        100    poeng

Tabell for poengberegning

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	25	1 duplikat i 2 objekter
	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Gang
Destruktiv markering		10 p	Pr. Gang
Feilmarkering		10 p	Pr. Gang
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

## **Kong klasse I, øvelse 3 – Stasjonssøk/mini romsøk**

### *Hva er et stasjonssøk?*

Stasjonssøket er en generaliseringsøvelse hvor du møter på forskjellige utfordringer og mindre versjoner av romsøk, bestående av 2 stasjoner. En stasjon er et begrenset område på minimum 2 kvm – maks 3 kvm. Stasjonene plasseres midt på gulvet/i et rom slik at man kan gå rundt søksområdet på alle kanter. Det skal være 1-2 meter mellom hver stasjon.

### *Definisjon av prøving*

Prøvingen defineres av oppstartsområde, og størrelse på søksområdet.

### *Møblering av søksområde*

Arrangøren står fritt til å møblere hundens søksområde med objekter som egner seg for skjul av kongbiter. Objekter det er vanlig å trene på – slik som fliser, bokser, «ostekasser», «bruskasser» el. Skal ikke benyttes. Det skal heller ikke benyttes knuselige objekter som glass, porselen, keramikk etc.

### *Plassering av kongbiter*

Kongbitene kan være plassert i/på flere sett (par) objekter som kan fjernes/flyttes fra «rommet» - eller på annen måte festet slik at det ikke ligger igjen restlukt etter at objektet med kongbiten er flyttet.

Det skal ikke være mulig for hunden å se – eller få tak i kongbitene.

Kongbitene plasseres slik at det skal være mulig for hunden å sette nesa der lukten kommer ut av objektet.

### *Antall kongbiter*

Det legges ut 2 kongbiter på hver stasjon til hver ekvipasje, og det må være minimum 50 cm mellom hvert funn.

### *Hva skjer ved funn*

Hundefører melder funn, og etter godkjenning fra dommer fjerner medhjelper funnet.

### *Søksområde for hund og hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan man skal bevege seg naturlig i definert søksområdet. Hunden kan fritt bevege seg i søksområdet.

### *Hund som forlater søksområdet*

Hund som fortsetter å søke til sidene – ut over definert søksområde – kan kalles tilbake med lyd, stemme, ny søskkommando og håndbevegelse. Hund som ikke returnerer ved påvirkning kan bli disket.

### *Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

### *Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige kongbiter er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 4 minutter.

### *Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart	100	poeng
Maks poengsum	100	poeng

Tabell for poengberegning

<b>Moment</b>	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	12,5	4 funn a 12,5 poeng
	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Gang
Destruktiv markering		10 p	Pr. Gang
Feilmarkering		10 p	Pr. Gang
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

## 11.2 ØVELSER KONG KLASSE II

### Kong klasse II øvelse 1 - Banesøk:

*Hva er et banesøk?*

Øvelsen gjennomføres på 4 søksbaner – hver med 6 bokser. Det legges ut 1 «funn» i en boks i hver bane. Resterende 20 bokser har forstyrrende lukter i seg (*for godkjente forstyrrelser se kapittel 6.2*). Minimum 10 av de forstyrrende luktene skal være ulike, 10 kan gjenbrukes.

*Oppholdssone for hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekipasjen skal bevege seg innenfor prøveringen.

*Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

*Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige duplikat er markert og godkjent – eller søkstiden er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart	100	poeng
Maks poengsum	100	poeng

*Tabell for poengberegning*

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	12,5	1 duplikat pr. Bane
	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Bane
Destruktiv markering		10 p	Pr. Bane
Feilmarkering		10 p	Pr. Bane
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

## Kong klasse II, øvelse 2 – Line up

*Hva er en line up?*

Line up er en måte å sette ut objekter på. Øvelsen gjennomføres med 16 objekter på en rekke, eller i sirkel eller u mønster. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm. Det vil være 1 stk kongbit i 3 objekter. 6 av de resterende objektene skal inneholde forstyrrelser (se kapittel 6.2).

*Objekttyper:*

Relativt like i utforming og størrelse:

- Sko
- Sekker / medium koffert / bag / håndbagasje
- Esker /kasser / isbokser /ostekasser / blomsterpotter

*Plassering av funn*

Kongbiten skal ligge i de samme objektene under hele prøven, men beholderen kan flyttes til annen posisjon.

*Oppholdssone for hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekipasjen skal bevege seg innenfor prøveringen.

*Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

*Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige funn er gjort og godkjent – eller søkstiden er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart                    100    poeng  
Maks poengsum                        100    poeng

*Tabell for poengberegning*

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	16	1 funn i 3 objekter
	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Gang
Destruktiv markering		10 p	Pr. Gang
Feilmarkering		10 p	Pr. Gang
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

## Kong klasse II, øvelse 3 – Søk på 2 stasjoner

*Hva er et stasjonssøk?*

Stasjonssøket er en generaliseringsøvelse hvor du møter på forskjellige utfordringer og mindre versjoner av romsøk, bestående av 2 stasjoner. En stasjon er et begrenset område på minimum 2 kvm – maks 3 kvm. Stasjonene plasseres delvis inntil en vegg, slik at man kan gå rundt deler av området. Det skal være 1-2 meter mellom hver stasjon.

*Definisjon av prøvering*

Prøvingen defineres av oppstartsområde, og størrelse på søksområdet.

#### *Møblering av søksområde*

Arrangøren står fritt til å møblere hundens søksområde med objekter som egner seg for skjul av kongbiter. Objekter det er vanlig å trene på – slik som fliser, bokser, «ostekasser», «bruskasser» el. Skal ikke benyttes. Det skal heller ikke benyttes knuselige objekter som glass, porselen, keramikk etc.

#### *Plassering av kongbiter*

Kongbitene kan være plassert i/på flere sett (par) objekter som kan fjernes/flyttes fra «rommet» - eller på annen måte festet slik at det ikke ligger igjen restlukt etter at objektet med kongbiten er flyttet.

Det skal ikke være mulig for hunden å se – eller få tak i kongbitene.

Kongbitene plasseres slik at det skal være mulig for hunden å sette nesa der lukten kommer ut av objektet.

#### *Antall kongbiter*

Det legges ut 2 kongbiter på hver stasjon til hver ekipasje, og det må være minimum 50 cm mellom hvert funn.

#### *Hva skjer ved funn*

Hundefører melder funn, og etter godkjenning fra dommer fjerner medhjelper funnet.

#### *Søksområde for hund og hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan man skal bevege seg naturlig i definert søksområdet. Hunden kan fritt bevege seg i søksområdet.

#### *Hund som forlater søksområdet*

Hund som fortsetter å søke til sidene – ut over definert søksområde – kan kalles tilbake med lyd, stemme, ny søkskommando og håndbevegelse. Hund som ikke returnerer ved påvirkning kan bli disket.

#### *Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

#### *Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige kongbiter er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 4 minutter.

#### *Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart	100	poeng
Maks poengsum	100	poeng

Tabell for poengberegning

<b>Moment</b>	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	12,5	4 funn a 12,5 poeng
	<b>Maks trekk</b>	<b>Trekk</b>	<b>Beskrivelse</b>
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Gang
Destruktiv markering		10 p	Pr. Gang
Feilmarkering		10 p	Pr. Gang
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

### 11.3 ØVELSER KLASSE III KONG

#### Kong klasse III øvelse 1 – Banesøk med tomsøk

Hva er banesøk med tomsøk?

Øvelsen gjennomføres på 4 søksbaner – hver med 6 bokser. Antall funn vil variere fra 2-3, og dette vil være ukjent for utøver ved oppstart. Det vil være 1-2 baner uten funn avhengig av antall funn på dagens prøve.

*Forstyrrelser (se kapittel 6.2 for godkjente forstyrrelser)*

Det skal være forstyrrelser i alle bokser. 10 bokser totalt med blandede forstyrrelser (2 typer forstyrrelser i en boks). Maks 5 bokser med samme forstyrrelse.

Boksen med kongbit skal blandes med **en** forstyrrende lukt (f.ex kongbit + kardemommefrø), denne forstyrrende lukten (f.ex kardemommefrø) skal også ligge i minimum 1 annen boks som forstyrrelse men uten kongbit. Det skal være ulik kombinasjon av forstyrrelse som blir brukt på alle funn boksene i klasse 3.

*Antall funn*

Det vil være 2-3 funn i øvelsen. Dette avgjøres for hver prøve om det blir 2 eller 3 funn. Dette blir ikke opplyst til deltaker. Alle deltakere på samme prøvenummer vil få likt antall funn.

*Markering av funn*

I klasse III vil man ikke få beskjed om korrekt/ikke korrekt. Man vil få beskjed «registrert» når hundefører melder funn, og ingen beskjed om antall riktige.

*Oppholdssone for hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan ekvipasjen skal bevege seg innenfor prøveringen.

*Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

*Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når hundefører anser søket som gjennomført – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart	100	poeng
Maks poengsum	100	poeng

*Tabell for poengberegning*

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	25/16 p	2-3 funn per prøveid
	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Bane
Destruktiv markering		10 p	Pr. Bane
Feilmarkering		10 p	Pr. Bane
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang



Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk
---	------	------	------------------------------

### **Kong klasse III, øvelse 2 – Utvendig kjøretøy søk**

*Hva er et kjøretøy søk?*

Øvelsen gjennomføres på ett kjøretøy, kun utvendig. Dommer på dagens prøve legger ut 2 til 4 funn avhengig av kjøretøyets utforming. Alle deltakere på samme prøve vil ha samme antall funn.

*Definisjon av et kjøretøy:*

Motoriserte lette kjøretøy og tilhengere

Kjøretøy som er inntil 5,6 meter er definert som lette kjøretøy i vegtrafikkloven, mens kjøretøy lenger enn dette er definert som tunge.

*Definisjon av prøvering*

Prøveringen defineres av oppstartsområde, og størrelse på søksområdet.

*Møblering av søksområde*

Arrangøren står fritt til å møblere hundens søksområde med objekter som egner seg for skjul av kongbiter. Objekter det er vanlig å trene på – slik som fliser, bokser, «ostekasser», «bruskasser» el. Skal ikke benyttes. Det skal heller ikke benyttes knuselige objekter som glass, porselen, keramikk etc.

*Plassering av kongbiter*

Kongbitene kan være plassert i/på flere sett (par) objekter som kan fjernes/flyttes fra «rommet» - eller på annen måte festet slik at det ikke ligger igjen restlukt etter at objektet med kongbiten er flyttet.

Det skal ikke være mulig for hunden å se – eller få tak i kongbitene.

Kongbitene plasseres slik at det skal være mulig for hunden å sette nesa der lukten kommer ut av objektet.

*Antall kongbiter*

Det legges ut 2 kongbiter på hver stasjon til hver ekvipasje, og det må være minimum 50 cm mellom hvert funn.

*Hva skjer ved funn*

Hundefører melder funn, og etter godkjenning fra dommer fjerner medhjelper funnet.

*Søksområde for hund og hundefører*

Hundefører velger selv hvor og hvordan man skal bevege seg naturlig i definert søksområdet. Hunden kan fritt bevege seg i søksområdet.

*Hund som forlater søksområdet*

Hund som fortsetter å søke til sidene – ut over definert søksområde – kan kalles tilbake med lyd, stemme, ny søskkommando og håndbevegelse. Hund som ikke returnerer ved påvirkning kan bli disket.

*Ros og berøring under gjennomføring av øvelsen*

Hunden kan roses og berøres der hundefører ser det hensiktsmessig.

*Tidsforbruk*

Øvelsen er slutt når samtlige kongbiter er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 4 minutter.

*Poengberegning i øvelsen*

Poeng ved oppstart	100	poeng
Maks poengsum	100	poeng

### Tabell for poengberegning

Moment	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
<i>Søksarbeid</i>			
Mangel av funn (antall funn delt på 50)	50	12,5	4 funn a 12,5 poeng
	Maks trekk	Trekk	Beskrivelse
Uønsket markeringsadferd		5 p	Pr. Gang
Destruktiv markering		10 p	Pr. Gang
Feilmarkering		10 p	Pr. Gang
<i>Hundeførers arbeid</i>			
Negativ påvirkning		10 p	Pr. Gang
Mye stram line/bruk av line i øvelsen		5 p	Pr. Gang
Brist i samarbeid/flyt/førerfeil/ hund som tar gjentatt kontakt med ringpersonell		5 p	Pr. Gang
Håndtering av hund som belaster hunden fysisk eller psykisk	20 p	20 p	med advarsel – deretter disk

### Kong klasse III, øvelse 3 - Romsøk

#### Utforming av øvelse:

Romsøk kan være tillaget, men skal tilstrebes å bruke faktiske rom. Romsøkets omfang skal være 10 til 25 kvm. Bruker man større lokaler så avgrenser man området med en form for barrikade.

#### Antall funn:

2 til 4 funn avhengig av rommets utforming.

#### Verdi på funn:

Totalverdi på funnene er 50 poeng uavhengig om det er 2, 3 eller 4 funn på dagens prøve.

#### Plassering av funn:

Dommer på prøven legger ut dagens funn, i rett vanskelighetsgrad med tanke på rommets utforming. Vanskelighetsgrad på funn med tanke på rommets utforming, legge opp til at fører er med og løser oppgaven.

#### Tidsforbruk:

Øvelsen er slutt når fører melder seg ferdig med søket – eller søkstida er over.

Maks tidsforbruk er definert etter kvm. Per kvm får man 30 sekunder. Det vil si 10 kvm vil gi 5 minutter søkstid, 25 kvm blir 12,5 minutt.

#### Poengberegning i øvelsen:

Start- og makssum 100 poeng.

### 11.4 ØVELSER KONG KLASSE ELITE

#### Kong Elite, øvelse 1 bansøk med tomsøk

##### Utforming av øvelse:

Øvelsen gjennomføres på 4 søksbaner - hver med 6 bokser. Det vil være 1-2 tomme baner avhengig av antall funn.

##### Forstyrrelser:

Alle bokser inneholder en miks av 3 forstyrrelser. Inklusiv boksen med kong.

Forstyrrelsesmiksen brukt i boksen med kong, må også ligge i en "tom" boks i en tom bane.

*Antall funn:*

Det vil være 2-3 funn i øvelsen. Det avgjøres for hver prøve om det blir 2 eller 3 funn. Dette blir ikke opplyst til deltakerne. Alle deltakerne på samme prøvetid får likt antall funn.

*Verdi på funn:*

Totalverdi på funnene er 50 poeng uavhengig om det er 2 eller 3 funn på dagens prøve.

*Markering av funn:*

I klasse Elite vil man ikke få beskjed om korrekt/ikke korrekt. Man vil få beskjed "Registrert" når hundefører melder funn, og ingen beskjed om antall riktige.

*Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når fører melder seg ferdig med søket – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

**Kong klasse Elite, øvelse 2 - Kjøretøy utvendig, innvendig og motorrom.**

*Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres på ett kjøretøy. Utvendig, innvendig og motorrom kan brukes. Dommer på dagens prøve legger ut 2 til 4 funn avhengig av kjøretøyets utforming. Alle deltakere på samme prøve vil ha samme antall funn.

*Definisjon av et kjøretøy:*

Motoriserte lette kjøretøy og tilhengere

Kjøretøy som er inntil 5,6 meter er definert som lette kjøretøy i vegtrafikkloven, mens kjøretøy lenger enn dette er definert som tunge.

*Antall funn:*

2 til 4 funn avhengig av rommets utforming.

*Verdi på funn:*

Totalverdi på funnene er 50 poeng uavhengig om det er 2, 3 eller 4 funn på dagens prøve.

*Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når fører melder seg ferdig med søket – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 8 minutter.

*Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

**Kong Klasse Elite, øvelse 3 - Romsøk**

*Utforming av øvelse:*

Romsøk kan være tillaget, men skal tilstrebes å bruke faktiske rom. Romsøkets omfang skal være 15 til 50 kvm. Bruker man større lokaler så avgrenser man området med en form for barrikade.

*Antall funn:*

2 til 4 funn avhengig av rommets utforming.

### *Verdi på funn:*

Totalverdi på funnene er 50 poeng uavhengig om det er 2, 3 eller 4 funn på dagens prøve.

### *Plassering av funn:*

Dommer på prøven legger ut dagens funn, i rett vanskelighetsgrad med tanke på rommets utforming. Vanskelighetsgrad på funn med tanke på rommets utforming, legge opp til at fører er med og løser oppgaven.

### *Høyde på funn:*

Funnene må kunne være tilgjengelig, dvs de må kunne klatre opp på ting og komme seg nærmere funnene. Nærmeste ting å stå på til funnet skal være 50 cm.

Det legges ingen begrensning på hvor høyt opp funnet kan være utenom tilgjengelighetskrav.

### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når fører melder seg ferdig med søket – eller søkstida er over.

Maks tidsforbruk er definert etter kvm. Per kvm får man 20 sekunder. Det vil si 15 kvm vil gi 5 minutter søkstid, 50 kvm blir 15 minutt.

### *Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng

## **11.5 Generelle regler for forstyrrelser KONG klasse**

Godkjente forstyrrelser for klasse 2 til elite

Kvantitet ca en teskje eller besmittet bomullspad.

Alle tørkede søksemner kan soakes på bomullspads (minimum 24 timer) i lukket beholder/zip lock pose.

Kan benyttes som de er:

- Jasminris
- Hel pepper
- Hel einebær
- Hel fennikel
- Tørket banan
- Tørket aprikos
- Tørkede tranebær
- Frysetørket kaffe
- Tørkede bønner
- Tørkede erter
- Salt
- Kardemommefrø
- Tørr pasta
- Vaniljestang
- Muskatnøtt
- Korianderfrø
- Kanelstang
- Sennepsfrø
- Tomme metallbokser med magnet

Følgende må kontamineres (soakes) over på bomullspads for å unngå støving

- Vaniljesukker
- Paprika pulver
- Malt muskat
- Malt kanel
- Malt kardemomme
- Tørket Basilikum
- Tørket Dill

- Hvitløkspulver
- Chili pulver
- Tørket Rosmarin
- Ingefær malt
- Karri malt
- Cumin malt
- Oregano tørket
- Tørket persille
- Estragon tørket
- Tørket gressløk
- Grønnsåpe på bomullspad (1 dråpe)
- Maisenna

Godkjente forstyrrelser for Elite

- Gummistrikk
- Oppvaskhansker
- Bruskorker

Ikke tillatte forstyrrelser

- Skinn
- Te (alle typer)
- Nose Work lukter (norske og fra andre land: anis, lavendel, bjørk, nellik, eukalyptus, laubær)
- Kong produkter

## 12. Øvelser klasse Match to Sample

### 12.1 Øvelser Match to sample klasse 1

#### Match to sample klasse 1 en øvelse - Banesøk

*Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres på 2 søksbaner - hver med 6 bokser.

Til bane 1 gis det en boks som man skal finne duplikatet til.

Til bane 2 gis det en boks som man skal finne duplikatet til.

Den du finner i bane 1 skal ikke være som forstyrrelse i bane 2.

De 5 andre boksene i hver bane skal det være forskjellige forstyrrelser. Forstyrrelser brukt i bane 1 skal ikke brukes i bane 2.

*Luktemner*

- Kaffepulver
- Hel pepper
- Ris
- Gule erter
- Sennepsfrø
- Kanelstang

*Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige funn er markert og godkjent – eller søkstiden er over.

Maks tidsforbruk er 2 minutter.

*Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

### 12.2 Øvelser Match to sample klasse II

#### Match to sample klasse 2 øvelse 1 - Banesøk

Utforming av øvelse:

Øvelsen gjennomføres på 2 søksbaner - hver med 6 bokser.

Til bane 1 gis det en boks som man skal finne duplikatet til.

Til bane 2 gis det en boks som man skal finne duplikatet til.

I bane 1 og 2 er det akkurat de samme 6 luktene, men man skal finne forskjellig i hver bane.

#### *Forstyrrelser*

Forstyrrende lukter skal ikke inkludere de 10 luktemnene som blir brukt i klasse 1 og 2, samt de som er spesifisert som ikke tillatt.

#### *Luktemner*

Dufter fra klasse 1 pluss:

- Hel einebær
- Fenikkelfrø
- Kardemommefrø
- Korianderfrø

#### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige funn er markert og godkjent – eller søkstiden er over.

Maks tidsforbruk er 2 minutter.

#### *Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

### **Match to sample klasse 2 øvelse 2 - Line Up**

#### *Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres med 6 objekter på en rekke. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm. Det skal være 6 forskjellige dufter lagt ut (en i hvert objekt), og man får utdelt en boks med lukten man skal finne.

#### *Objekttyper:*

Tilgjengelige line up objekter for klasse 2.

Relativt like:

- Sko
- Sekker / medium size koffert / bag / håndbagasje
- Esker /kasser / isbokser /ostekasser /blomsterpotte
- Andre egnende gjenstander

#### *Forstyrrelser*

Forstyrrende lukter skal ikke inkludere de 10 luktemnene som blir brukt i klasse 1 og 2, samt de som er spesifisert som ikke tillatt. Det er i tillegg ikke tillatt å legge ut de 2 som blir brukt til funn i øvelse 1.

#### *Luktemner*

Dufter fra klasse 1 pluss:

- Paprika
- Timian
- Rosmarin
- Basilikum

#### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige duplikat er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 2 minutter.

#### *Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

### **12.3 Match to sample klasse III**

#### **Match to sample klasse 3 øvelse 1 - Banesøk**

##### *Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres på 2 doble søksbaner - hver bane har 12 bokser.

Til bane 1 gis det 2 bokser man skal finne duplikatet til.

Til bane 2 gis det 2 bokser man skal finne duplikatet til.

I bane 1 og 2 er det akkurat de samme 12 duftene, men man skal finne forskjellig i hver bane.

##### *Forstyrrelser*

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

##### *Luktemner*

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

##### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige funn er markert og godkjent – eller søkstiden er over.

Maks tidsforbruk er 4 minutter.

##### *Poengberegning i øvelsen:*

Start og makssum 100 poeng.

#### **Match to sample klasse 3 øvelse 2 - Line Up**

##### *Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres med 12 objekter på en rekke. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm. Det skal være 12 forskjellige dufter lagt ut (en i hvert objekt), og man får utdelt 2 bokser med luktene man skal finne.

##### *Objekttyper:*

Tilgjengelige line up objekter for klasse 2.

Relativt like:

- Sko
- Sekker / medium size koffert / bag / håndbegasje
- Esker /kasser / isbokser /ostekasser /potteplanter
- Andre egnende gjenstander

##### *Forstyrrelser*

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

##### *Luktemner*

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke, samt ikke tillatt å legge ut de 4 som blir brukt til funn i øvelse 1.

##### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige duplikat er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 3 minutter.

##### *Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

### **12.4 Match to sample klasse Elite**

#### **Match to sample klasse Elite øvelse 1 – Banesøk**

##### *Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres på 4 enkle baner - en bane har seks bokser i seg.

Man blir presentert en lukt per bane.

En av banene vil ikke inneholde riktig lukt, og vil derfor være "tom".

#### *Forstyrrelser*

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

#### *Luktemner*

Det kan ligge en miks av alle lukter som blir brukt i alle baner.

#### *Tidsforbruk:*

Øvelsen er slutt når samtlige funn er markert og godkjent – eller søkstiden er over.

Maks tidsforbruk er 4 minutter.

#### *Poengberegning i øvelsen:*

Start- og makssum 100 poeng.

### **Match to sample klasse Elite øvelse 2 - Line up**

#### *Utforming av øvelse:*

Øvelsen gjennomføres med 12 objekter på en rekke. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm. Det skal være 24 forskjellige dufter lagt ut (2 i hvert objekt), og man får utdelt to bokser med luktene man skal finne.

#### Objekttyper:

Tilgjengelige line up objekter for klasse 2.

#### Relativt like:

- Sko
- Sekker / medium size koffert / bag / håndbagasje
- Esker /kasser / isbokser /ostekasser /potteplanter
- Andre egnende gjenstander

#### Forstyrrelser

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke.

#### luktemner

Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke, samt ikke tillatt å legge ut de 4 som blir brukt til funn i øvelse 1.

#### Tidsforbruk:

Øvelsen er slutt når samtlige duplikat er markert og godkjent – eller søkstida er over. Maks tidsforbruk er 3 minutter.

#### Poengberegning i øvelsen:

Start- og makssum 100 poeng.



## 13 ARRANGØR

### 13.1 PRAKTISK ORGANISERING/TRAFIKKFLYT

Utforming av arrangementsområdet

Arrangør har anledning til å tilpasse utforming av arrangementsområdet til lokale forhold, men det kreves at deltakere og hunder har gode og like prøveforhold.

#### *Sosialt område*

Arrangør opplyser om hvor publikum får være til hver enkelt øvelse. Det er ikke krav om tilgjengelig publikumsområde til alle øvelser. Dette er opp til hver enkelt arrangør, med tanke på søksområder

#### *Venteområde*

Skal være separert fra prøveområdet slik at ekipasjer ikke kan se hvor duplikatene gjemmes.

#### *Prøveområde*

Hver prøvering skal være markert, fortrinnsvis med et fysisk skille.

#### *Publikumsområde*

Arrangør opplyser om hvor publikum får være til hver enkelt øvelse. Det er ikke krav om tilgjengelig publikumsområde til alle øvelser. Dette er opp til hver enkelt arrangør, med tanke på søksområder.

#### *Tidtaking*

Dommer og ringsekretær er i fellesskap ansvarlig for tidtaking.

### 13.2 FORBREDELSER FØR PRØVE I SMELLER

#### **Krav til produksjon av «SMELLER**

##### **Størrelse på Kong biter i kong klasser:**

Klasse I, størrelse på rød kong – min 1 x 1 cm – max 1,5 x 1,5 cm.

Klasse II, størrelse på rød kong min 0,4 x 0,4 cm – max 0,7 x 0,7 cm

Klasse III, Størrelse på rød kong for banesøket min 0,2 x 0,2 cm – max 0,3 x 0,3 cm (f.eks den røde tuppen på en fyrstikk)

Størrelse på rød kong på kjøretøy/romsøk: Min. 0,2 x 0,2 cm – Max 0,5 x 0,5 cm.

Klasse Elite, Størrelse på rød kong min 0,2 x 0,2 cm - - max 0,3 x 0,3 cm (f.eks den røde tuppen på en fyrstikk)

Størrelse på rød kong på kjøretøy/romsøk: Min. 0,2 x 0,2 cm – Max 0,5 x 0,5 cm.

##### **Forstyrrelser:**

Alle tørkede søksemner kan soakes på bomullspads (minimum 24 timer) i lukket beholder/zip lock pose.

Godkjente forstyrrelser for klasse II til elite

Kvantitet ca en teskje eller besmittet bomullspad.

Klasse 1, Ingen forstyrrelser

Klasse 2, det skal være forstyrrelser, men ikke i boksen til kongen.

Klasse 3 og Elite, med forstyrrelser blandet i hverandre, også i boksen med kongen på stevnedagen.

##### **Match to sample klasser**

Klasse 1, Luktemne, se liste. Forstyrrelser vil være i alle bokser, men skal ikke inkludere luktemnene fra klasse I.

Klasse 2, Luktemne se liste. Det skal være forstyrrelser i alle bokser, men skal ikke inkludere de 10 luktemnene fra klasse I og II.

Klasse 3 og Elite, Luktemne, Ingen begrensninger utenom de som er spesifikt nevnt ikke tillatt å bruke. Forstyrrelser Det skal være forstyrrelser i alle bokser.

## SMELLERBOKS & UTDELING

Hver ekipasje medbringer egen smellerboks de får duplikatet levert i zip poser eller tilsvarende.

- **Prøvehunder**

En eller to «prøvehunder» skal alltid gjennomføre øvelsene før første konkurrerende ekipasje starter. Dette for å besmitte søksområde og utstyr. Prøvehundene skal være godt vant til å trene smeller og føres av ulike hundeførere.

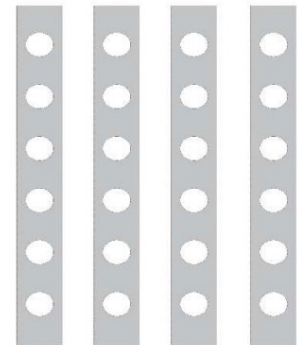
Prøvehund og hundefører gjennomfører alle øvelsene utenfor prøven.

Verken prøvehund eller dens hundefører har anledning til å delta i dagens prøve.

## 13.3 RIGGING AV RINGER

### Kong Klasse Banesøk klasse 1 og 2

- 4 baner plasseres parallelt ved siden av hverandre.
- Avstand mellom banene skal være minimum 1 m. Lokale tilpasninger kan gjøres av dommer.
- Banene rengjøres etter hver ekipasje med en blanding av vann og noen dråper oppvaskmiddel etter hver ekipasje.
- Rent tørkepapir skal benyttes på bokser med funn – ved eventuell rengjøring - for å unngå kontaminering over på tomme bokser.
- Ekstra bokser med luktemner og tomme bokser skal være tilgjengelig ved behov for utskifting



### Kong klasse Line up klasse 1-2

Line up

Øvelsen gjennomføres med objekter på en rekke/linje. Avstand mellom hvert objekt ca 30 cm.

### Innfesting av funn:

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn skal samme hjelpemiddel finnes i samtlige objekter.

Det skal ikke være mulig for hunden å få tak i selve funnet.

Det anbefales å ha flere relativt like gjenstander for å kunne bytte ut. Kan også brukes magnetbokser, pepperkoker, pipetter ol til å gjemme funnet i. Da må det også ligge tomme bokser i andre objekter.

### Kong klasse øvelser:

- **Stasjonssøk kl I - II**
- **Romsøk kl III - Elite**

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn skal samme hjelpemiddel finnes i flere objekter.

Det skal ikke være mulig for hunden å få tak i selve funnet.

Det anbefales å ha flere relativt like gjenstander for å kunne bytte ut. Kan også brukes magnetbokser, pepperkoker, pipetter el til å gjemme funnet i. Da må det også ligge tilsvarende tomme beholdere i andre objekter.

### Kong klasse Kjøretøy kl III - Elite

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn skal samme hjelpemiddel finnes flere steder på kjøretøyet som blanke/tomme beholdere.

Det skal ikke være mulig for hunden å få tak i selve funnet. Kan også brukes magnetbokser, pepperkoker, pipetter eller lignende til å gjemme funnet i.

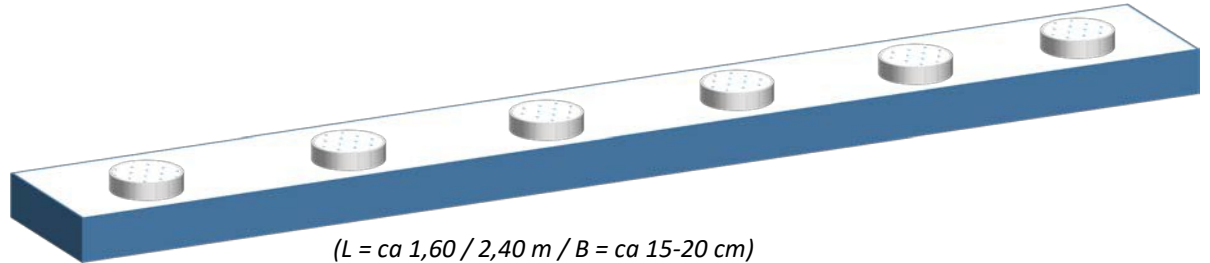
### Utlegg av funn:

**Dommer har det administrative ansvaret for utlegg av funn, det kan benyttes hjelper ved den fysiske**

gjennomføringen.

## 14. UTSTYR

Eksempel på «bane»



Hver bane fungerer som et stativ for 6 metallbokser.

---



Eksempel på «metallboks»

$H = \text{ca } 6\text{-}10 \text{ cm} / \text{Diameter} = \text{ca } 70 \text{ mm}$

---

### Line up søk:

Line up er 6, 12 eller 16 relativt like objekter i utforming og størrelse.

Sko/Sekker / medium koffert / bag / håndbagasje/ Esker /kasser / isbokser /ostekasser / blomsterpotter/  
andre egnende gjenstander

Gjenstandene setes på rad og/eller rekke med ca. 30 cm avstand

### Stasjonsøk:

En stasjon er hauger med objekter (tepper, kjeler, klær, bagger osv. Gjenstander hunden ikke kan ødelgge seg på)

Klasse I: En stasjon er et begrenset område på minimum 2 kvm – maks 3 kvm.

Klasse II: En stasjon er et begrenset område på minimum 3 kvm – maks 5 kvm.

Stasjonene plasseres delvis inntil en vegg, slik at man kan gå rundt deler av området.

Det skal være 1-2 meter mellom hver stasjon.

### Hjelpemidler for innfesting av funn:

magnetbokser

pepperkoker/teholder / pipetter ol til å gjemme funnet i. Da må det også ligge tomme like objekter i søket.

### Møblering av søksområde

Arrangøren står fritt til å møblere hundens søksområde med objekter som egner seg for skjul av kongbiter. Objekter det er vanlig å trene på – slik som fliser, bokser, «ostekasser», «bruskasser» el.

Skal ikke benyttes. Det skal heller ikke benyttes knuselige objekter som glass, porselen, keramikk etc.

### **Plassering av kongbiter**

Kongbitene kan være plassert i/på flere sett (par) objekter som kan fjernes/flyttes fra «rommet» - eller på annen måte festet slik at det ikke ligger igjen restlukst etter at objektet med kongbiten er flyttet.

Det skal ikke være mulig for hunden å se – eller få tak i kongbitene.

Kongbitene plasseres slik at det skal være mulig for hunden å sette nesa der lukten kommer ut av objektet.

### **Utvendig kjøretøy søk**

*Hva er et kjøretøy søk?*

Øvelsen gjennomføres på ett kjøretøy, kun utvendig. Dommer på dagens prøve legger ut 2 til 4 funn avhengig av kjøretøyets utforming. Alle deltakere på samme prøve vil ha samme antall funn.

*Definisjon av et kjøretøy:*

Motoriserte lette kjøretøy og tilhengere

Kjøretøy som er inntil 5,6 meter er definert som lette kjøretøy i vegtrafikkloven, mens kjøretøy lenger enn dette er definert som tunge.

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn skal samme hjelpemiddel finnes flere steder på kjøretøyet som blanke/tomme beholdere.

Det skal ikke være mulig for hunden å få tak i selve funnet. Kan også brukes magnetbokser, pepperkoker, pipetter eller lignende til å gjemme funnet i.

## **14.1 PERSONELLKRAV I RINGEN**

### **Dommer**

Hver øvelse under en prøve i smeller dømmes av 1 dommer, med unntak av NM hvor det skal benyttes 2 dommere for hver ekvipasje.

### **Dommer skal, for hver ekvipasje, ha tilgang til**

- ferdig utfylte kritikkskjema
- ark med detaljert tegning/foto med avmerking for hvor duplikatene er plassert. stoppeklokke eller noe å ta tiden med.

### **Dommerassistent**

- Ansvarlig for innkalling av ekvipasjer og tidtaking
- Skal assistere dommer under øvelsen
- Ansvarlig for tidtaking – sammen med «dommer»
- Ansvarlig for alle skjema i ringen

### **Utleggere**

Avhengig av ringens størrelse og søksområde om det kreves flere enn en.

Ansvarlig for håndtering av funn og tilhørende utstyr – samt nødvendig renhold.

Utleggere veiledes av dommer til utlegging og håndtering av funn, negativer og duplikater.

## **14.2 . SEKRETARIAT**

### **Generelt**

#### **Registrering av resultater og resultatservice**

Sekretariatet er ansvarlig for å gå over skjemaene fra dommer, regne ut poengsum, og legge resultatene inn i excelark. Scannet versjon (f.eks via scanning app på telefon) av samtlige kritikkskjema, samleskjema og resultatliste sendes Norsk Smellerklubb og NKK innen 14 dager etter avsluttet prøve.

Dommer skal gå over alle skjemaer før resultater frigies til deltakerne.

Ideelt sett skal deltakeren få skjemaet sitt ved prøvens slutt (til premieutdeling), om det ikke lar seg gjøre pga sekretariatarbeid skal arrangør gi deltakeren mulighet til å ta et bilde av kritikkskjemaet sitt, etter dommer har godkjent skjema.

## 15. DOMMERUTDANNING

For å kunne starte dommerutdanning i Smeller må man være hovedmedlem i en av NKKs medlemsklubber. For å kunne starte dommerutdannelse må man ha startet i Klasse to med egen hund, alternativt krav med egen hund: Må ha startet i klasse 1 og skygge dømme 30 ekvipasjer ekstra. Bli anbefalt av lokal hundeklubb godkjent i NKK, som dommer i smeller, som en god representant for hundesport generelt og smeller spesielt.

### Dommerutdanningen består av:

- 1) Dommerkurs over en helg med teori, praksis og skriftlige prøver.
- 2) Treningsdømming av 50 - 80 ekvipasjer, minimum 15 ekvipasjer i hver klasse. Dommeraspirant får tildelt av styret i Norsk Smellerklubb (NSK) en autorisert dommer som veileder.
- 3) Skyggedømming med to ulike, godkjente dommere på minst to smellerstevner. Til sammen skal dommeraspirant ha dømt minimum 10 ekvipasjer i hver klasse.
- 4) Eksamen: En autorisert dommer skal dømme sammen med dommeraspirant. Dommer er tilgjengelig for dommeraspiranten ved spørsmål. Det er dommerens resultat som teller.

Punkt 1 skal være gjennomført og bestått før en kan gå videre til neste steg.

Punkt 2-3 skal være bestått før eksamen kan tas.

Punkt 4 skal være for en annen dommer enn punkt 3.

Dommerveileder skal informere dommeraspiranten og NSK om vedkommende mener at dommeraspiranten ikke kan godkjennes på et av punktene. Saken skal da tas opp i styret i NSK før dommeraspiranten kan fortsette med kravene for dommerutdanningen.

Alle fire punktene må være bestått innen en tidsramme på to år.

Dommerkurs skal annonseres av NSK i god tid. Kursavgift og alle andre utgifter (reise, opphold osv.) må dekkes av dommeraspiranten selv. Dommeraspiranten kan søke klubber eller andre instanser om å dekke hele eller deler av beløpet knyttet til utdanningen.

Dommere som ikke dømmer stevne i løpet av en toårs periode, eller melde seg ut av Norsk Smeller klubb mister sin autorisasjon

## 16. Ord og uttrykk

Banesøk	- søk på bane(r) med 6 bokser
Berøring	- være nær hunden ved f.eks ros
Besmitte	- kontaminere
Destruktiv markering	- voldsom markering som f.eks flytter på søksobjektet, biter, apporterer, ekstrem krafsing
Direkte opprykk	- ved en gitt poengsum i en klasse er man kvalifisert til neste klasse
Duplikater	- kopier/like gjenstander eller lukter
Feilmarkering	- hund/fører anviser funn der det ikke er noe
Flyt	- at ekvipasjen søker jevnt og fint, og ikke i rykk og napp hvor hunden tidvis 'faller ut'
Forstyrrelser	- andre lukter enn den som hunden søker etter
Funn	- luktkilden man ønsker at hunden skal søke seg frem til og markere på
Førerfeil	- førers oppførsel som forstyrrer hunden i søket
Kjøretøysøk	- søk på kjøretøy
Kong	- rød gummileke av merket "Kong". Mye brukt som forsterker og til å fylle med mat
Kontaminering	- besmitte/soake
Line up	- objekter på rad og rekke
Luktbærer	- Objekt / gjenstand som lukt er besmittet på
Luktemne	- den lukten hunden skal søke etter
Markering	- hunden viser fører hvor det er funn

Mellomtittel	- stambok berettiget titler man får på vei til championatet
Napp	- ekipasjen får nok poeng på fullført konkurranse som gir mulighet for start i neste klasse.
Nose Work lukter	- visse definerte eteriske oljer
Objekter	- ting/gjenstander å søke på
Opprykk	- får man ved oppgitt poengsum på veien til å komme til neste klasse
Passiv markering	- markering som ikke er aktiv
Pipette	- liten plastbeholder, eksempelvis den man får på enkle roser
Prøvering	- definert område for øvelsen
Påvirkning	- ros, anvisninger til hunden, bruk av båndet, løfting
Restart	- når fører kaller hunden inn og setter den i nytt søk
Restlukt	- lukt som ligger igjen etter at funn er fjernet
Ros	- muntlig oppmuntring av hunden når den jobber godt
Soakes	- kontaminering/besmitte
Stasjonssøk	- stasjoner/'hauger' med objekter
Stimuli / Stimulus	- flere sanseinntrykk / sanseinntrykk (entall)
Stram line	- når line er stram over tid, brukes i verste fall til å styre hunden
Søksemne	- den lukten man søker etter
Søksobjekt	- alle gjenstander med i et søk
Tomsøk	- et søk uten funn
Vanskelige funn	- funn som er ekstra dype/høye/lave/i dører
1/3 premiering	- å dele ut premie til den tredjedelen av klassen som har gjort det best