

MENTALBESKRIVELSE HUND (MH)

Prøvens referanse nr: 87-

(Benyttes i all kontakt med NKK)

Opplysninger om prøven:

Arrangør:	
Sted:	
Dato:	

Prøven er kjørt i DogWeb-Arra (DWA): Ja Nei

Antall påmeldte:	Antall startende:	Antall premierte/bestått:
------------------	-------------------	---------------------------

Opplysninger om prøvens leder:

Navn:	
Adresse:	
Post nr:	
Telefon/mobilnr:	
E-post:	

Husk å returnere til NKK innen 4 uker:

- Oppgjørsskjema
- Rapport fra NKKs representant
- Referat fra prøveleder
- Partilistene/resultatlistene i original m/ underskrift av dommere
- Protokoll/kritikkskjema i original
- 1 CACIT skjema (dersom prøven er tildelt CACIT status)

Aktivitetsavgift faktureres når prøvemappen er mottatt hos NKK

Prøvemappen returneres: **NKK, Postboks 52 – Holmlia, 1201 Oslo**
evt. på e-post: jakt@nkk.no

OPPGJØRSSKJEMA FOR AKTIVITETSAVGIFT

Klubbens navn:		Prøvens ref. nr.:
Sted:		Dato:
Antall påmeldte hunder:	Antall startende hunder:	Antall hunder m/gyldig forfall:

For alle hunder som meldes på terminfestet utstilling eller prøve, skal det betales en aktivitetsavgift på 12 % av påmeldingsavgiften, dog ikke over kr 45,- pr hund. Det skal ikke betales aktivitetsavgift for hunder med gyldig forfall.

Prøvens påmeldingsavgift kr _____,-

Aktivitetsavgift pr. hund kr _____,- X antall påmeldte hunder _____ stk. = kr _____,-
(max kr 45,- pr hund).

Ved CACIT prøver skal kr. 450,- betales pr. antall CACIT: _____ = kr _____,-
Avgift for CACIT må betales selv om CACIT ikke ble utdelt / prøven ble avlyst.

Klubbens beregnede aktivitetsavgift til innbetaling.

Sum kr. _____,-

Innbetaling av aktivitetsavgift skjer ved tilsendt faktura fra NKK når alle papirer fra prøven er sendt inn.

*Fakturaen må betales til den konto som er oppgitt med korrekt KID og beløp.
Du kan også betale fakturaen med kort på: <http://www.nkk.no/payment> **OBS!!!!** ha KID nr. klart før du klikker på linken.*

Ovenstående opplysninger bekreftes av:

.....
underskrift - prøvens leder

MENTALBESKRIVELSE HUND

Referat fra prøvens leder

Klubbens navn:	Prøvens ref. nr.:
Prøvested:	Prøvedato:

Det var påmeldt hunder Herav startet hunder

Dommere på prøven:

Testleder på prøven:

Figuranter på prøven:

Elev:

Dommere:

Aspirant:

Dommere:

Eksamenskandidat:

Dommere:

Det bekreftes at det for samtlige tilstedeværende hunder ble framlagt gyldig vaksinasjonsattest.

..... den/ 20

.....
prøveleder

Til arrangøren:

Det skal benyttes
godkjente figuranter og
testledere ved
Karaktertest,
Funksjonsanalyse og
Mentalbeskrivelse Hund
(MH)

*Liste over de til enhver tid
godkjente funksjonærer er
tilgjengelig på www.nkk.no*

Til arrangøren!

Ifølge prøvereglene skal et eksemplar av kritikkskjemaene og et eksemplar av resultatlistene sendes til de respektive rasers raseklubb/forbund.
(adresser ligger på www.nkk.no)

Bakgrunnen for vår påminnelse er at vi får henvendelser fra raseklubber/forbund som ikke har mottatt kritikkskjema/resultatliste over ”sine raser”.

Bruk blokkbokstaver ved utfylling av prøvepapirene og merk de med prøvens referanse nr, arrangør, sted og dato.

På forhånd takk og med ønske om en sportslig prøvesesong.

Vennlig hilsen Norsk Kennel Klub
Aktivitetsavdelingen



Beskriverprotokoll for mentalbeskrivelse hund(MH)

Arrangør:	Sted:	Prøvens ref. nr.:	Dato:	Tidligere beskrevet: JA <input type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>	Kjent mental status: JA <input type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>
Rase:		Reg. nr.:		Fødselsdato:	
Hann <input type="checkbox"/> Tispe <input type="checkbox"/>	ID-merket: JA <input type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>		Hundens ID-nr.:		
Gjennomført MH: JA <input type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>	Beskriver Avbryter: <input type="checkbox"/>	Avreagerer ikke: <input type="checkbox"/>	Uakseptabel Adferd: <input type="checkbox"/>	Eier/fører avbryter: <input type="checkbox"/>	Eier/fører avstår fra skudd <input type="checkbox"/>

	1	2	3	4	5
1a KONTAKT Hilsing	<input type="checkbox"/> Avviser kont. med knurring og/eller biteforsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Unnviker kontakt ved å trekke seg unna	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt uten å besvare. Trekker seg ikke unna	<input type="checkbox"/> Tar kontakt selv eller besvarer kontaktforsøk	<input type="checkbox"/> Overdreven kontaktagende, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1b KONTAKT Samarbeide	<input type="checkbox"/> Følger ikke med tross gjentatte lokkeforsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Følger med motvillig.	<input type="checkbox"/> Følger med, men er ikke engasjert i testleder	<input type="checkbox"/> Følger med villig. Engasjerer seg i testlederen	<input type="checkbox"/> Følger med villig, er over-drevent engasjert i test-leder, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1c KONTAKT Håndtering	<input type="checkbox"/> Avviser med knurring og/eller biteforsøk. Håndtering ikke gj.ført	<input type="checkbox"/> Unnviker, trekker seg unna eller søker støtte hos fører	<input type="checkbox"/> Aksepterer håndtering	<input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med kontakttatferd	<input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med overdreven kontakttatferd
2a LEK 1 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Leker. starter langsomt, blir aktiv, leker	<input type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
2b LEK 1 Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller med fortennene	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger gjenstanden i farten
2c LEK 1 Griping og drakamp	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper nølende, slipper, holder, men trekker ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper, trekker i mot, men slipper og tar nytt tak Alt. tygger	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, trekker i mot til testleder slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, drar i mot, rykker. Alt. rykker også i den pass. delen til testleder slipper
3a FORFØLGELSE	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter ikke/når ikke frem til første hjul	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter men, avbryter før byttet	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter eller løper langsomt. Kan øke farten, avslutter	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter med høy fart, målrettet - bremser ned ved byttet	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter direkte med stor fart. Løper forbi byttet. Kan snu
3b GRIPING	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Overser byttet. Alt. springer ikke frem	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper ikke, snuser på gjenstanden	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper tvilende eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, slipper	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, beholder byttet i 3 sekunder
4 AKTIVITET	<input type="checkbox"/> Er uoppmerksom/uinteressert/inaktiv	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og rolig – står, sitter eller ligger	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og i hovedsak rolig. Enkelte aktivitetsøkninger	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom med økende aktivitet eller etter hvert uro	<input type="checkbox"/> Veksler hurtig aktiviteter under momentet. Alt. uro under hele momentet
5a AVST. LEK Interesse	<input type="checkbox"/> Engasjeres ikke av fig.	<input type="checkbox"/> Kontroll. Avbrudd kan forekomme	<input type="checkbox"/> Interessert. Følger fig. uten avbrudd	<input type="checkbox"/> Interessert. Vil starte. Enkelte startforsøk	<input type="checkbox"/> Veldig interessert. Gjentatte startforsøk
5b AVST. LEK Trusler/agresjon	<input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første og andre del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første og andre del
5c AVST. LEK Nygjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke frem til fig. innen tiden	<input type="checkbox"/> Går frem når fig. er aktiv på linjen	<input type="checkbox"/> Går frem til den skjulte, men snakkende fig.	<input type="checkbox"/> Går fram til fig. med lav kropps-holdning og/eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Går fram direkte til fig. uten hjelp
5d AVST. LEK Lekelyst	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Leker, kan gripe forsiktig, trekker ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper. Trekker i mot, men kan slippe og ta nytt tak.	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Trekker i mot, slipper ikke
5e AVST. LEK Samarbeide	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse.	<input type="checkbox"/> Blir aktiv, men avbryter	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. når denne er aktiv	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. Viser også interesse mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Oppfordrer passiv fig. til fortsatt lek
6a OVERRASK Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter

Prøvens ref. nr:	Reg. nr.:		ID-nr:	Dato:	
	1	2	3	4	5
6b OVERRASK Trussel/aggresjon	<input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og angrep som kan avslutte med bitt
6c OVERRASK Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går frem når fører legger ned kjeledressen /går ikke frem innen tiden	<input type="checkbox"/> Går frem når fører sitter på huk og prater med kjeledressen samt roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen uten hjelp
6d OVERRASK Gjenstående redsel	<input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel etter samtlige passeringer
6e OVERRASK Gjenstående interesse	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen en gang	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen minst to ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen ved to eller flere passeringer
7a LYDFØLS Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter
7b LYDFØLS Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke fram innen tid	<input type="checkbox"/> Går fram når fører sitter på huk og prater med skram-melet samt roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet uten hjelp
7c LYDFØLS Vedvarende redsel	<input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer
7d LYDFØLS. Vedvarende inter.	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lyd-kilden 1 gang	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lyd-kilden minst 2 ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lyd-kilden. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lyd-kilden ved 2 eller flere passeringer
8a SPØKELSER Trussel/aggresjon	<input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser enkelte trusselsignaler	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og flere angrep
8b SPØKELSER Kontroll	<input type="checkbox"/> Viser noe kontroll, deretter ingen interesse/engasjerer seg ikke	<input type="checkbox"/> Ser mot spøkelsene nå og da	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene. Lange avbrudd f.eks. begge spøkelsene halve avstand, alt. ett hele avstand	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot begge spøkelsene. Korte avbrudd	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene under hele momentet
8c SPØKELSER Redsel	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører, noe avstandsregulering	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak foran eller ved siden av fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak bak fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Bakker lenger enn båndets lengde eller forlate stedet. Alt. flykter
8d SPØKELSER Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går fram når fører har tatt av figurantene hodeplaget/går ikke fram innen tid	<input type="checkbox"/> Går fram når fører snakker med figurantene og roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører har gått halve avstand	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset uten hjelp
8e SPØKELSER Kontakt	<input type="checkbox"/> Avviser eller unngår kontakt forsøk/tar ikke kontakt innen tiden	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakten fra spøkelset uten å besvare den	<input type="checkbox"/> Besvarer kontakten fra spøkelset	<input type="checkbox"/> Tar selv kontakt med spøkelset	<input type="checkbox"/> Intensiv kontaktatferd mot spøkelset. Kan f.eks. hoppe og bjeffe
9a LEK 2 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Starter langsomt, blir aktiv, leker	<input type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
9b LEK 2 Gripping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nølende med fortennene	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger i gjenstanden i farten
10 SKUDD	<input type="checkbox"/> Viser ingen berørtet. Rask kontroll og siden helt uberørt	<input type="checkbox"/> Avtagende kontroll under lek/passivitet. Deretter uberørt	<input type="checkbox"/> Retter interessen mot skytter, publikum eller annet, men returnerer til lek/passivitet	<input type="checkbox"/> Avbryter lek eller passivitet. Låser seg mot skytter eller annet. Returnerer ikke til lek/passivitet	<input type="checkbox"/> Berørt, redd. Alt vil forlate plassen, forsøker å flykte. Alt. føreren avstår fra skudd

Beskriver:

Beskriver: